

こどもアイデアワークショップ

アイデアプラント
石井力重

Ver. 1.0

さんかできる人

- 小学1年生～
- 30分間、ずっと参加できる人
- 人数=6人（～12人）

つかう道具

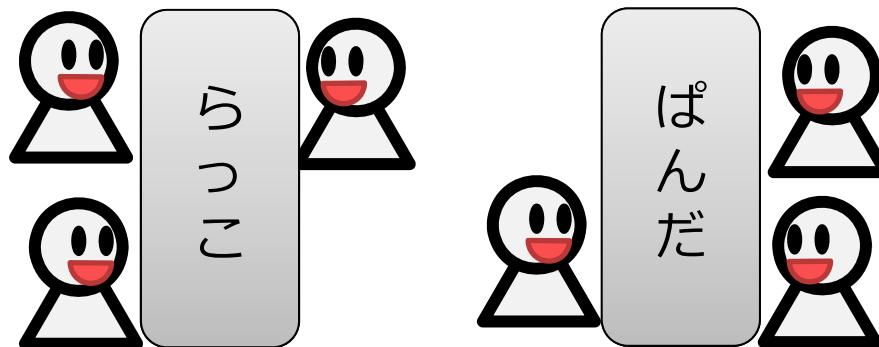
- つくえ 2つ
- いす 6 (~12) きやく
- アイデアトランプ 2セット
- 小さい紙 (困りごとを書く紙) 6 (~12)まい
- 大きい紙 (大人が書き直す紙) 6 (~12)まい
- 筆記用具 6 (~12) 個
- マジック (おとな用)

「困った、どうしよう・・・」

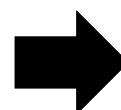
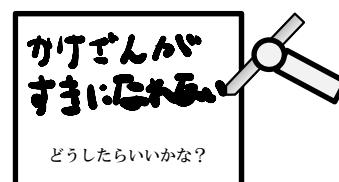
- 学校や家で、こまってしまうことって、あります。
- それを発想のお題にしてトランプゲームをします。
- 誰の悩みかはゲームの中では全くわからないので、今まで一人で悩んでいたことを、この場で出して、解決しよう！

やりかた

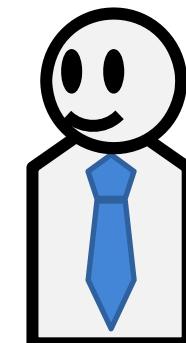
3人ずつにわかれる



カードに悩みを書く



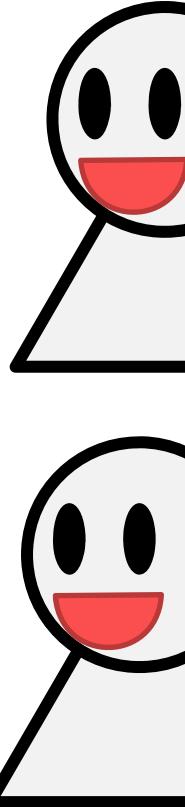
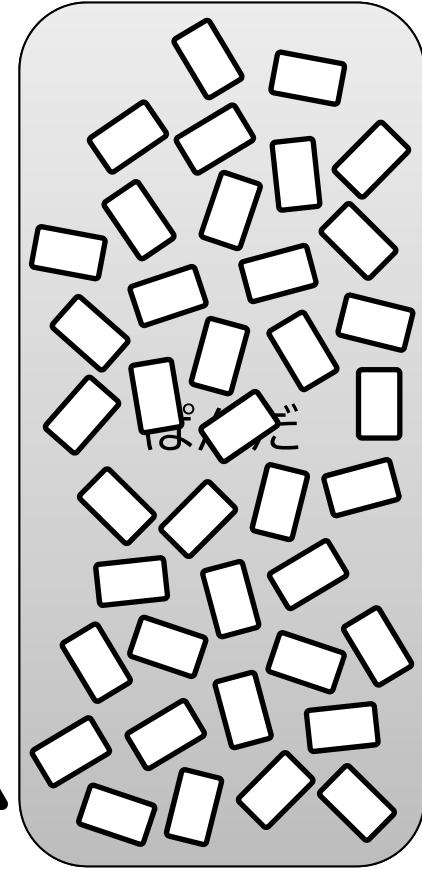
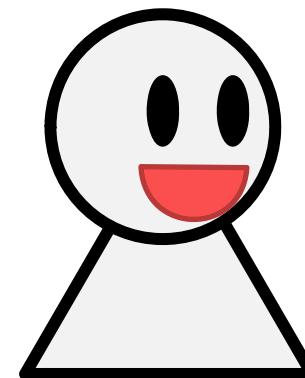
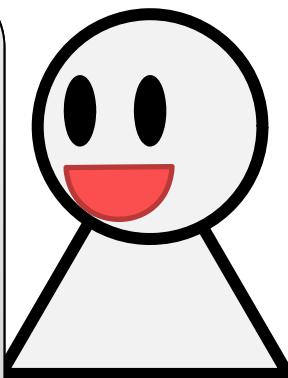
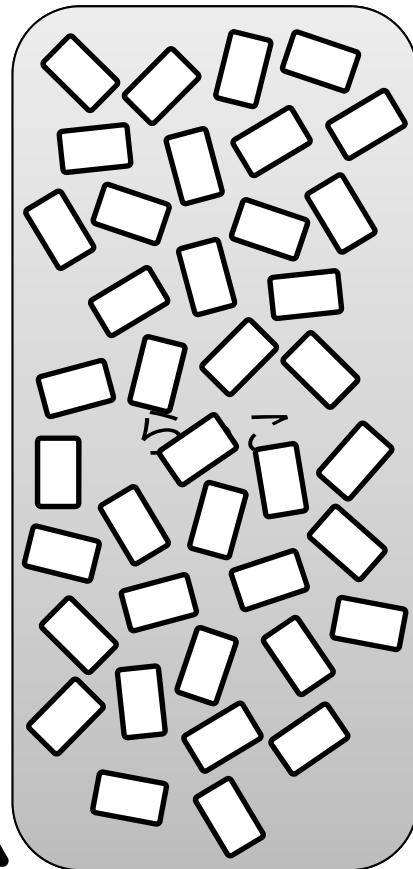
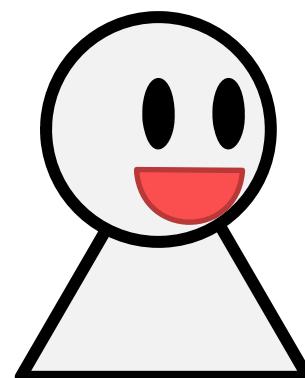
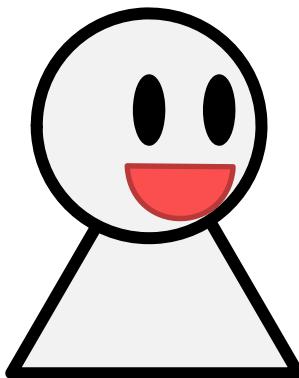
おりたたんで、
おとな (ファシリテーター) に
わたす



(名前は書かない。テーブル名を書く)

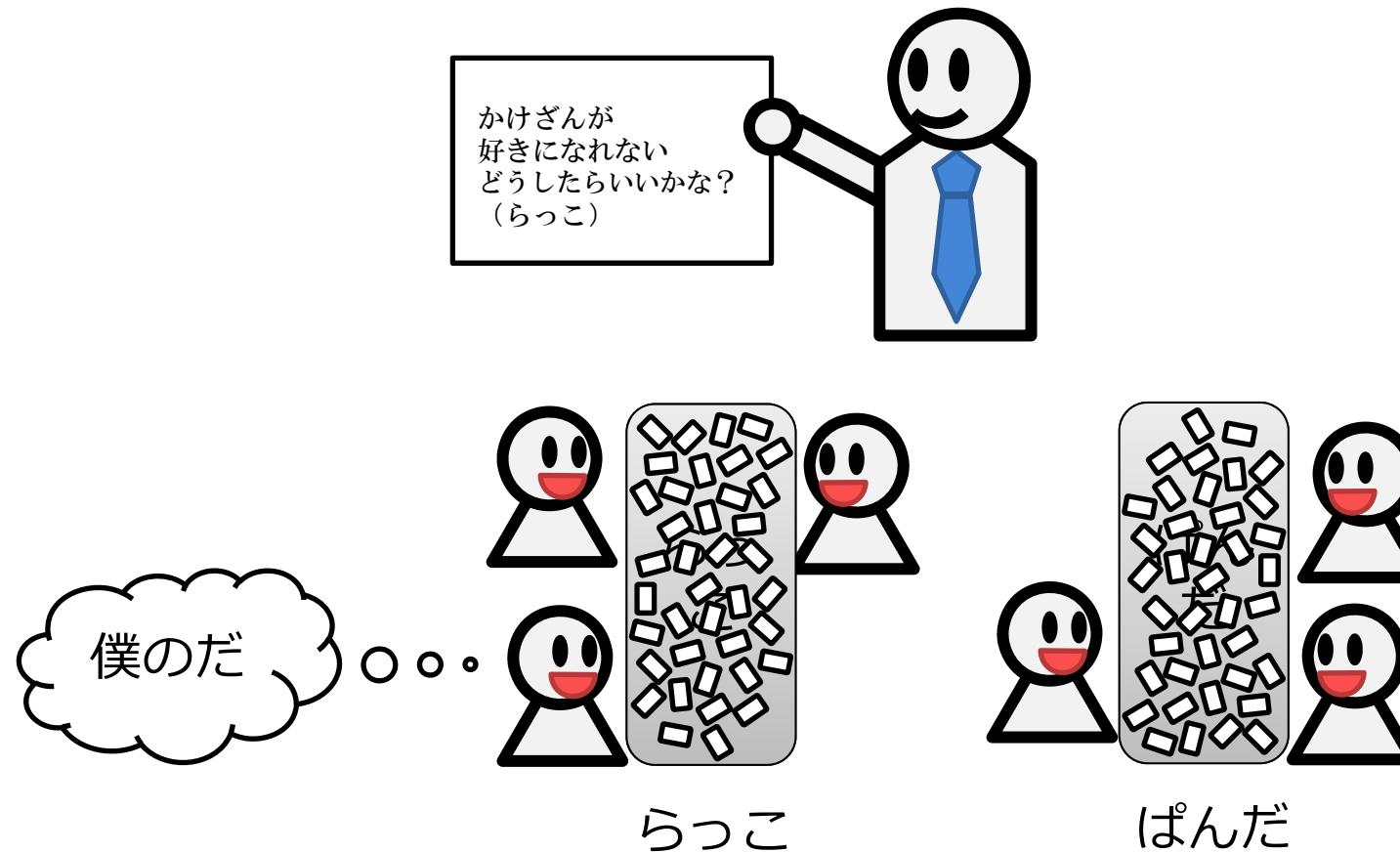
やりかた

テーブルにアイデアトランプを広げる
(ことばが書いてある方をオモテに)
(Jokerは使いません)



やりかた

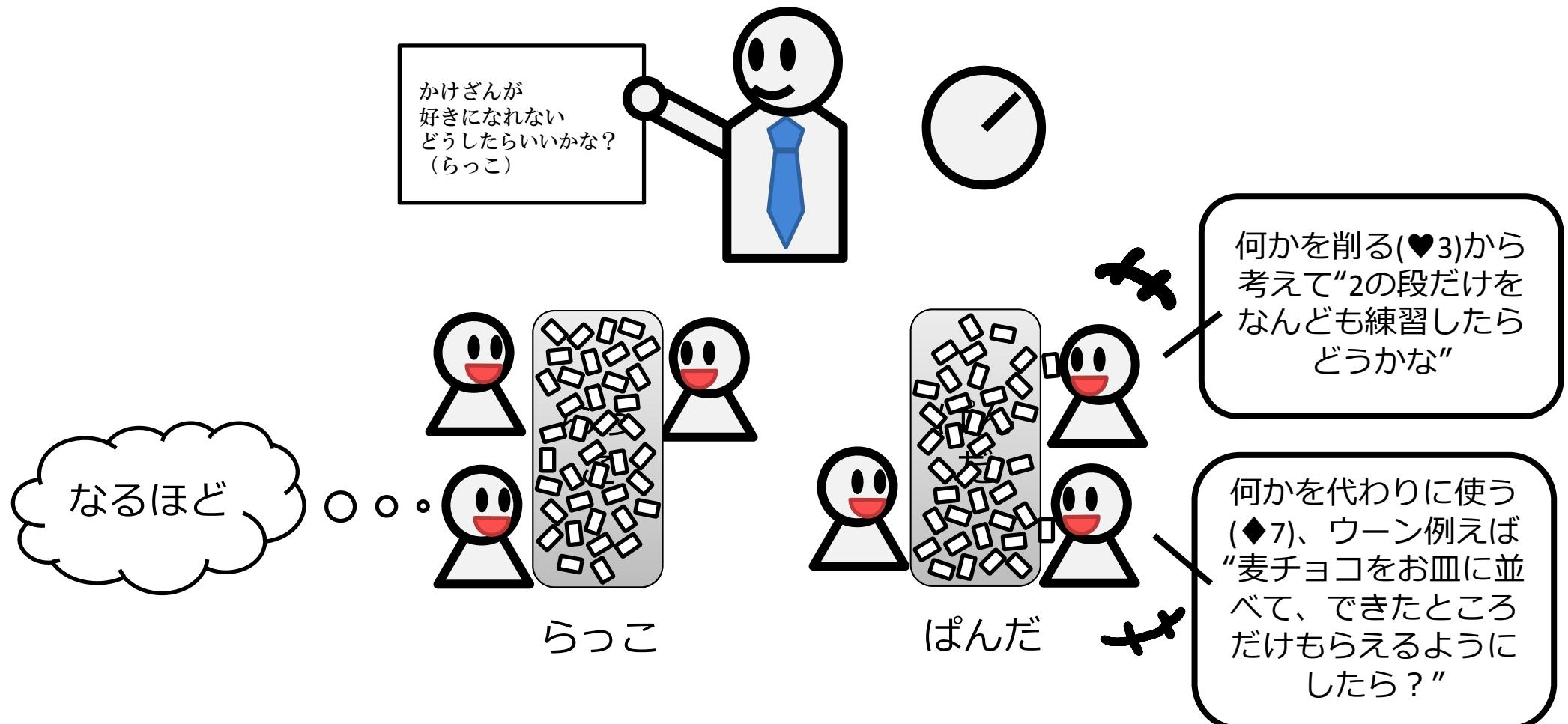
おとなが、「らっこ」のほうのカードを
大きな紙に書き直したものを見せます



「ぱんだ」にとって、これがゲームのお題です

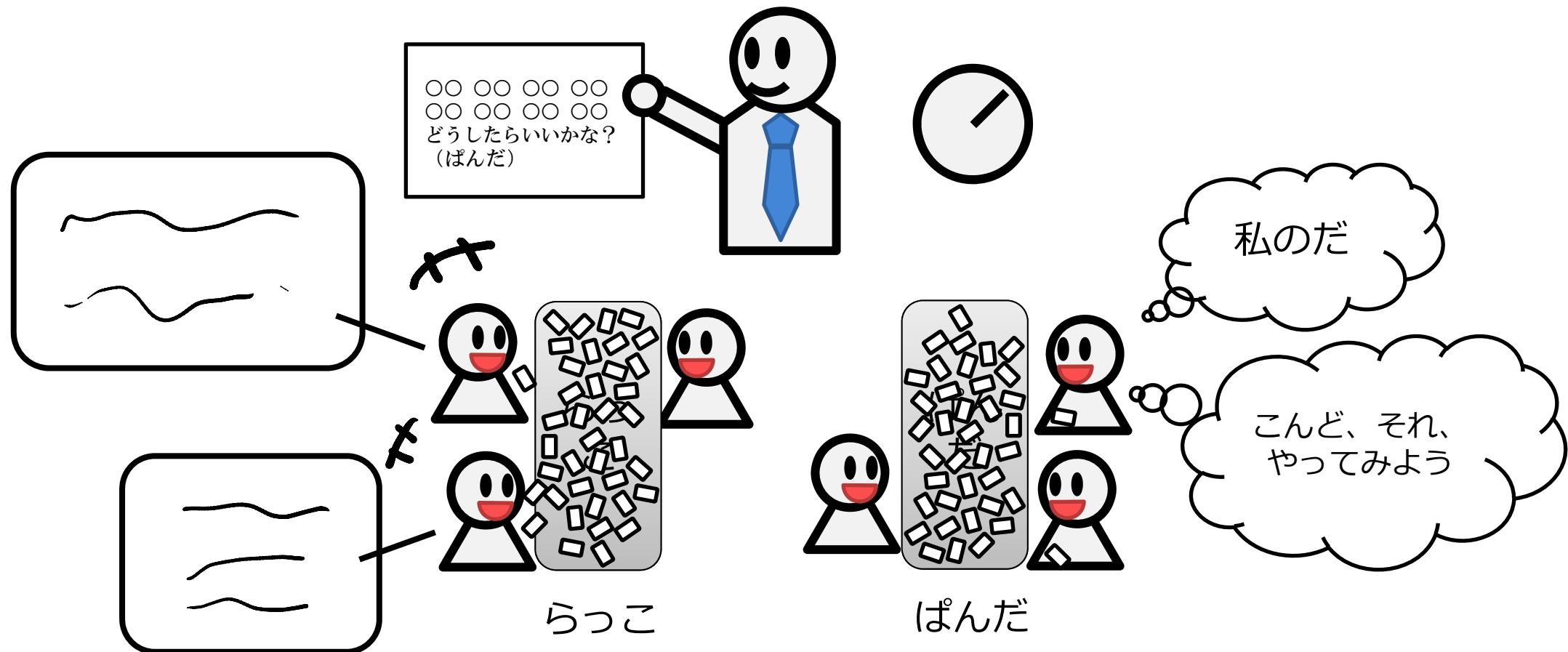
やりかた

ぱんだのメンバーは、30秒ずつ、番を回します。
番では、トランプを一枚とり、それをヒントに
問題の解決方法を考え、言います。
(30秒間何枚も取れます) これを、2周ります。



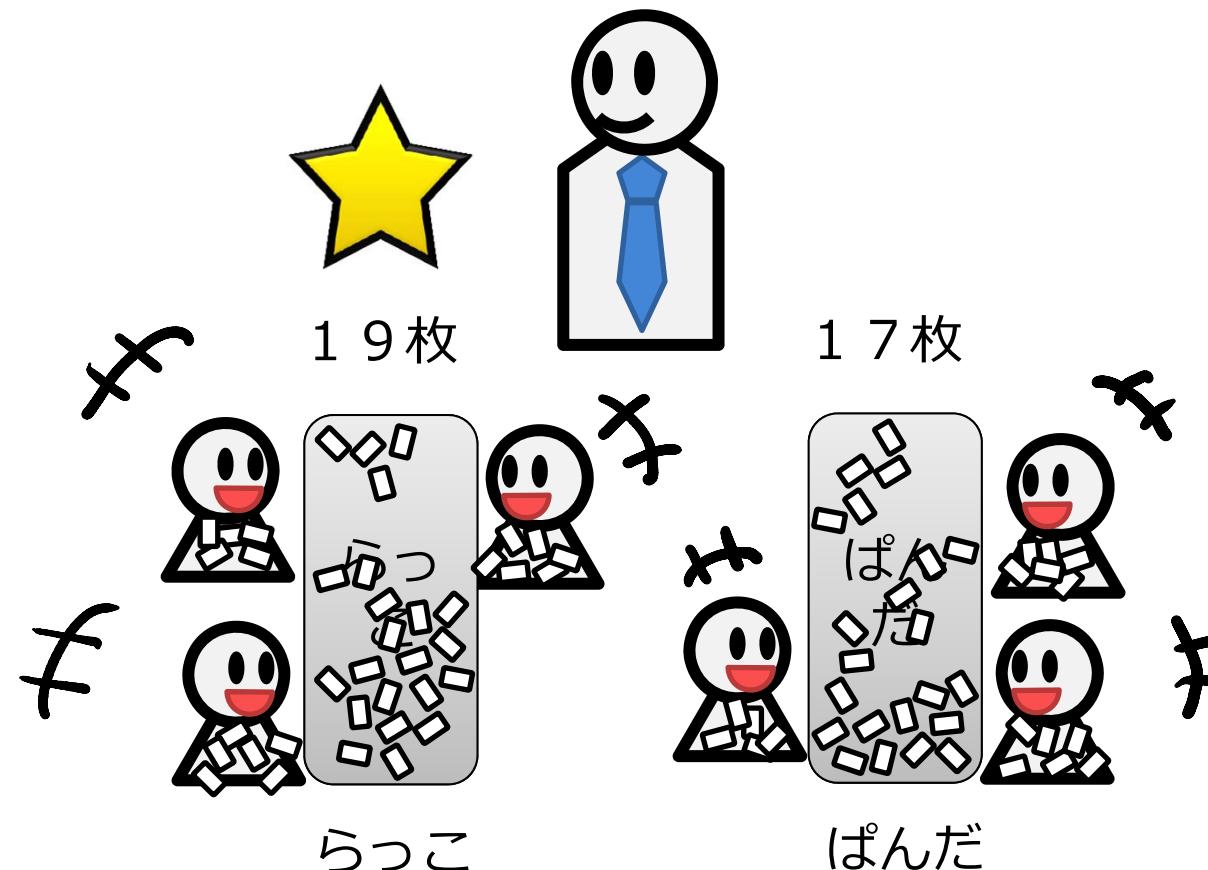
やりかた

次は、「ぱんだ」の困りごとを、ゲームのお題にして、「らっこ」が、トランプとなります。



やりかた

困りごとカードがなくなるまで、繰り返します (= 6回)
トランプをたくさん獲得できたテーブルの勝ちです。
勝ったチームに拍手して終わります。



いろんな切り口で考えると
アイデアはいくらでも出てきます

だれかといっしょに考えると
別のアイデアも出てきます

たくさんアイデアを出すと
いいアイデアも出てきます

すごくこまつたときには、
たくさん解決方法を考えよう

そして、やってみよう

君たちの中には
それをやる力があるんだよ



アイデアの種、大きく育てる。

IDEA PLANT