

Workshop 案 001

2011/8/14
IDEAPLANT
Rikie ISHII

Date :

会場 :

狙い :

(主催者の達成したい事)

「参加者が、少しでも自分の考えを出す場が欲しい」

「火付け」「着火剤」「火種が燃えるように煽ぐ」

(イベント全体の構成)

本体 (講演) … 「火」 = 「火をつける」

懇親会 (WS) … 「風」 = 「火種が燃えるように煽ぐ」

制約 :

参加者は 400 人 (講演 500 名の 8 割参加で想定)。

会場は、短い廊下でつながった 2 つの空間。

「A」は箱型。こちらは WS に適する。奥がわ。

「B」はドーナツ 1/3。こちらは細長いので立食に適する。手前がわ。

講演会場から歩いて 300 メートル、4 分。

講演会場で講演が終了した後、すぐに移動開始した人の到着が 4 分。

最後の人が、懇親会会場に入るのは、14 分 (最速の見積もり)。

急いでホールから出ても全員がホールから出るのに 10 分かかる (見込み)。

WS の設計の思想 :

- 1) 入った人から、始められる (理由 : 最後の人が入るのは、最遅で、30 分かかる)
- 2) 初めて会う人、が、思いやアイデアを出し、発展させやすい空気を醸成する。
- 3) 手順はシンプルに。興味ある人誰もが参加できる。

- 4) 一定時間で相手を変え、同じことを繰り返すことで、途中参加が可能になる。
- 5) 相手変えタイミングで、抜けたり、加わったりできる（トイレ、飲物、座る、OK）
- 6) 手順を示すボード（例：白「Brainstorm」／黒「Walk」）を掲げる。TVに表示さす。

WSの石井案

「3人ブレスト&Walk」

10歩歩いて、3人で組み、5分間ブレストをして挨拶をして解散。また10歩歩いて、、、を〜5回ほど繰り返す。

（WS進行の詳細）

1) 10Walk

- 「笛の音がなったら、10歩、歩きます」
- 「歩いた先で出会った人で、3人組になってください」

2) 3人ブレスト

- 「始まったら簡単に自己紹介してください」
- 「各自『今後やってみたいアイデア』か『今取り組んでいること』を紹介します。
ごく簡単なことでもOK。社会的な物、大きなものかは、問いません。」
- 「他の人のアイデアの良い点をコメントしたり、
聞いたことから思いつくアイデアを出したりしていきます。
気軽なブレストと思ってください。」
- 「なお、ブレストのルールは今日は1つだけ。
『ブレイズ・ファースト』アイデアの良い所に光を当てる。それだけです。」
- 「では、行きます、よーい、スタート」（←ドラがあるとなお、Good）
- 4分40秒で「後20秒です！」
- 5分で、「笛」を吹き（ドラがあれば、ドラで。）
「では、目の前の人と挨拶して終わります。“ありがとうございました”」

3) 第二ラウンド

- 「では、10Walkと3人ブレストの、第2ラウンドを行います。」

- 「新たに参加する人は、ここから入ってください。」
- 「組んでいた三人は皆、背を向け、違う方向へ、10 歩、歩きます。」
- 「歩いた先で出会った人で、3 人組になってください」
- 「では、3 人ブレストを始めます。基本的には先ほどと同じです。ここからの参加の方もしらっしゃるので、手短かに説明します」
 - ☆ 「始まったら簡単に自己紹介してください」
 - ☆ 「各自『今後やってみたいアイデア』か『今取り組んでいること』を紹介します。ごく簡単なことでも OK。社会的な物、大きなものかは、問いません。」
 - ☆ 「他の人のアイデアの良い点をコメントしたり、聞いたことから思いつくアイデアを出したりしていきます。気軽なブレストと思ってください。」
- 「では、行きます、よーい、スタート」(←ドラがあるとなお、Good)

これを繰り返します。(多くても、第 5 ラウンド)

見込み時間：

だいたい、1 ラウンド 7 分 (BS5 分、くみかえ 1 分、説明 1 分) かかるので、5 ラウンドで、35 分。

最初の人が会場に入ってきてから、5 分経過した時点でスタートします。(そうでないと、間が空きすぎ、ムードが重くなる) この 5 分を加えると、合計 40 分の所要時間です。

アウトプット：

- 「ツイッターの使える方は #**** でつぶやいてください。画面に表示されます。」
或いは、
- 「交流会中、アイデアや感想を、ポストイットに自由に書き、ボードに貼って下さい。それも運営サイドが拾い、ツイッター上に投げますので。」
としてもいいかもしれません。

(以上、ざっくりの案ですが、シンプルな「火種が燃えるように煽ぐ」ワークショップの案でした。たたき台にしてください。)