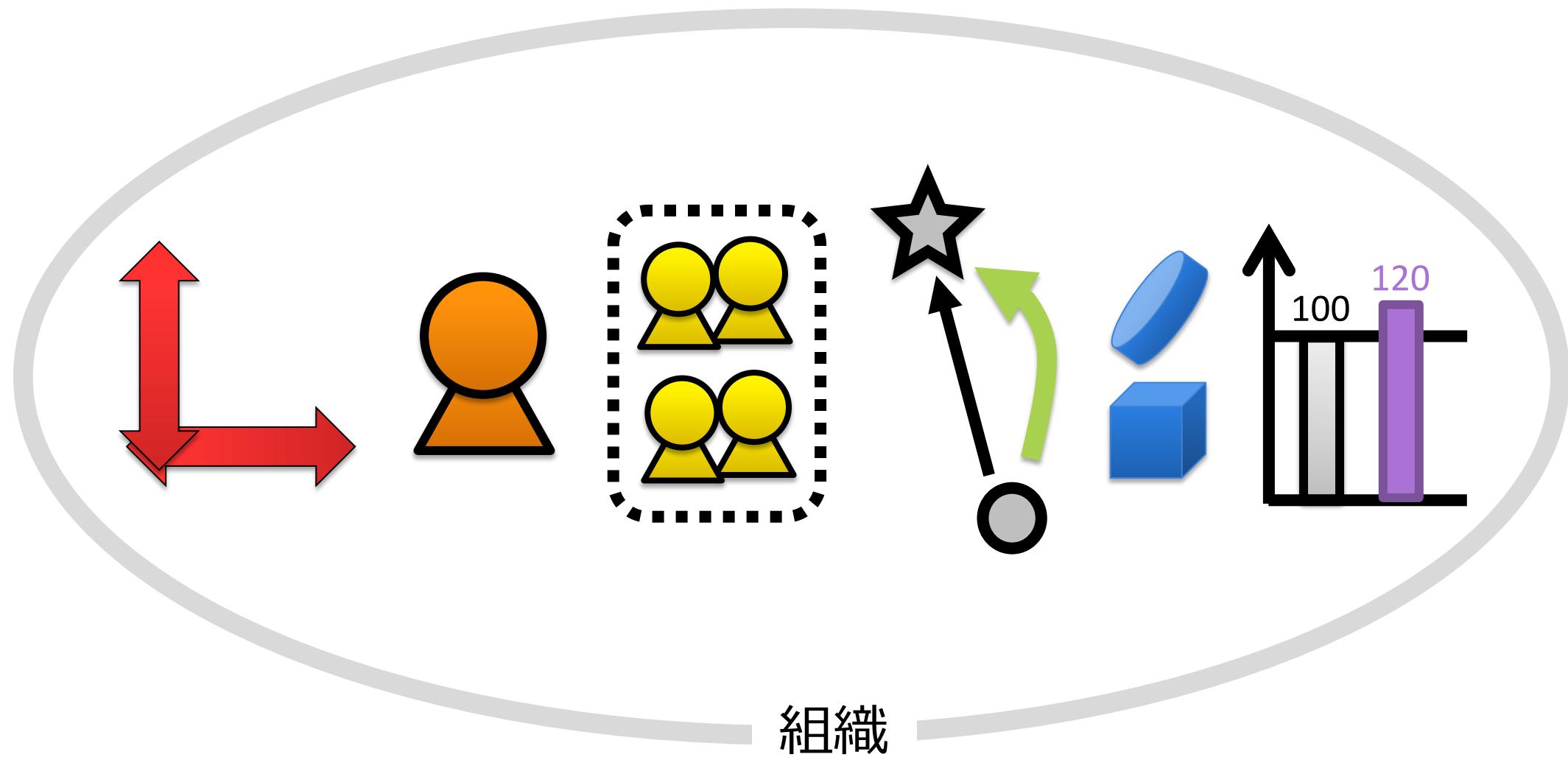
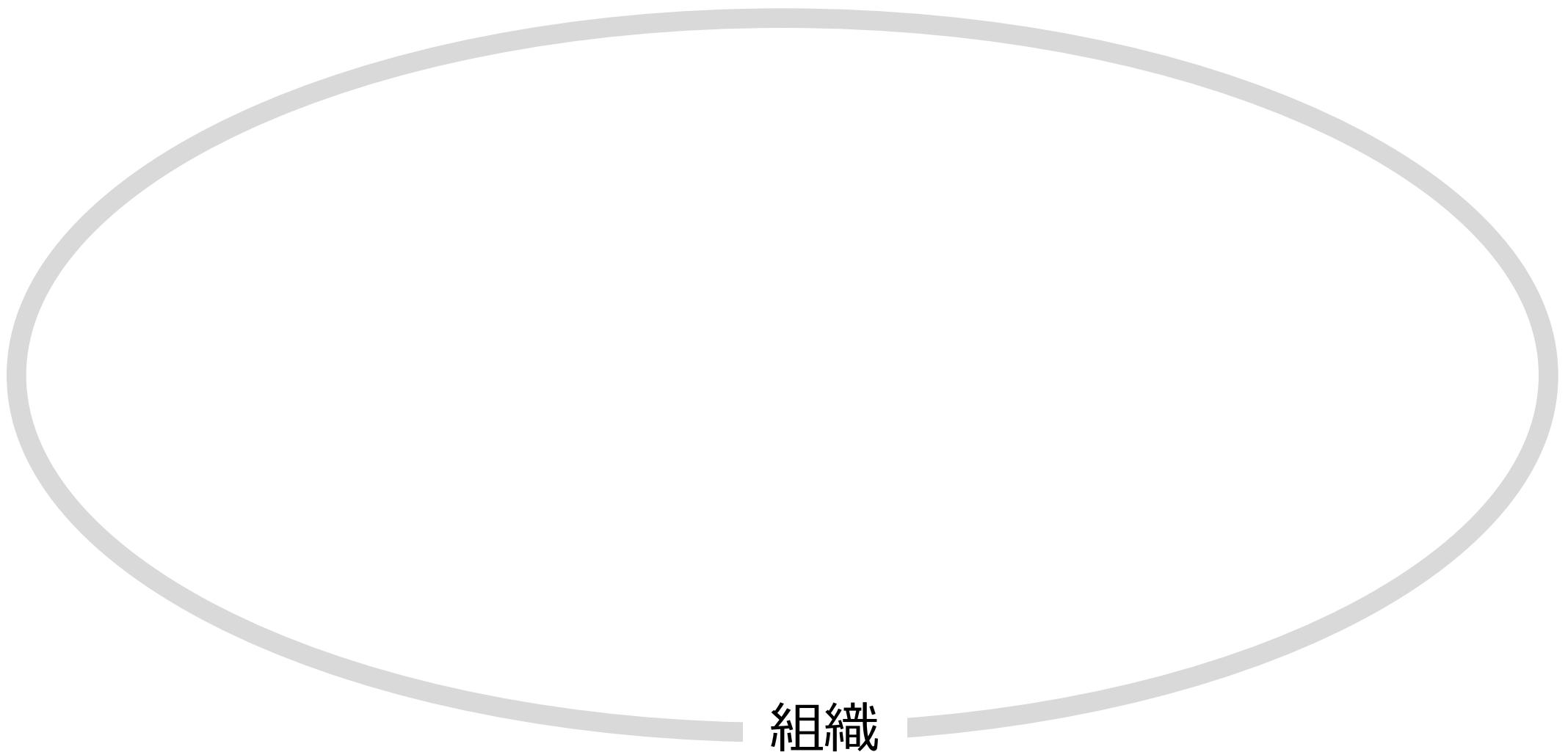


創造的風土の 6 つの要因

共通視座、監督、支援集団、自由、資源、挑戦

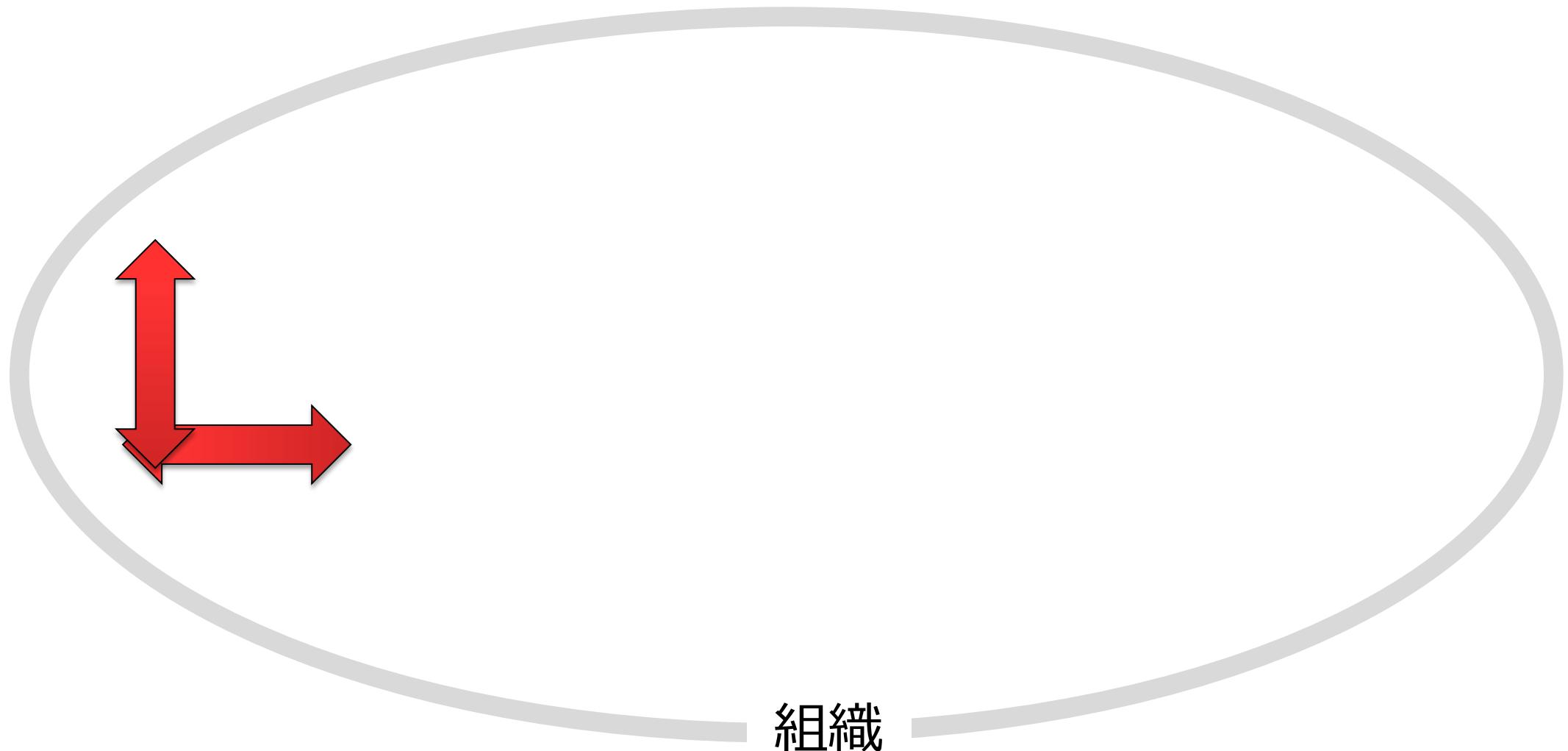


創造的風土の 6 つの要因



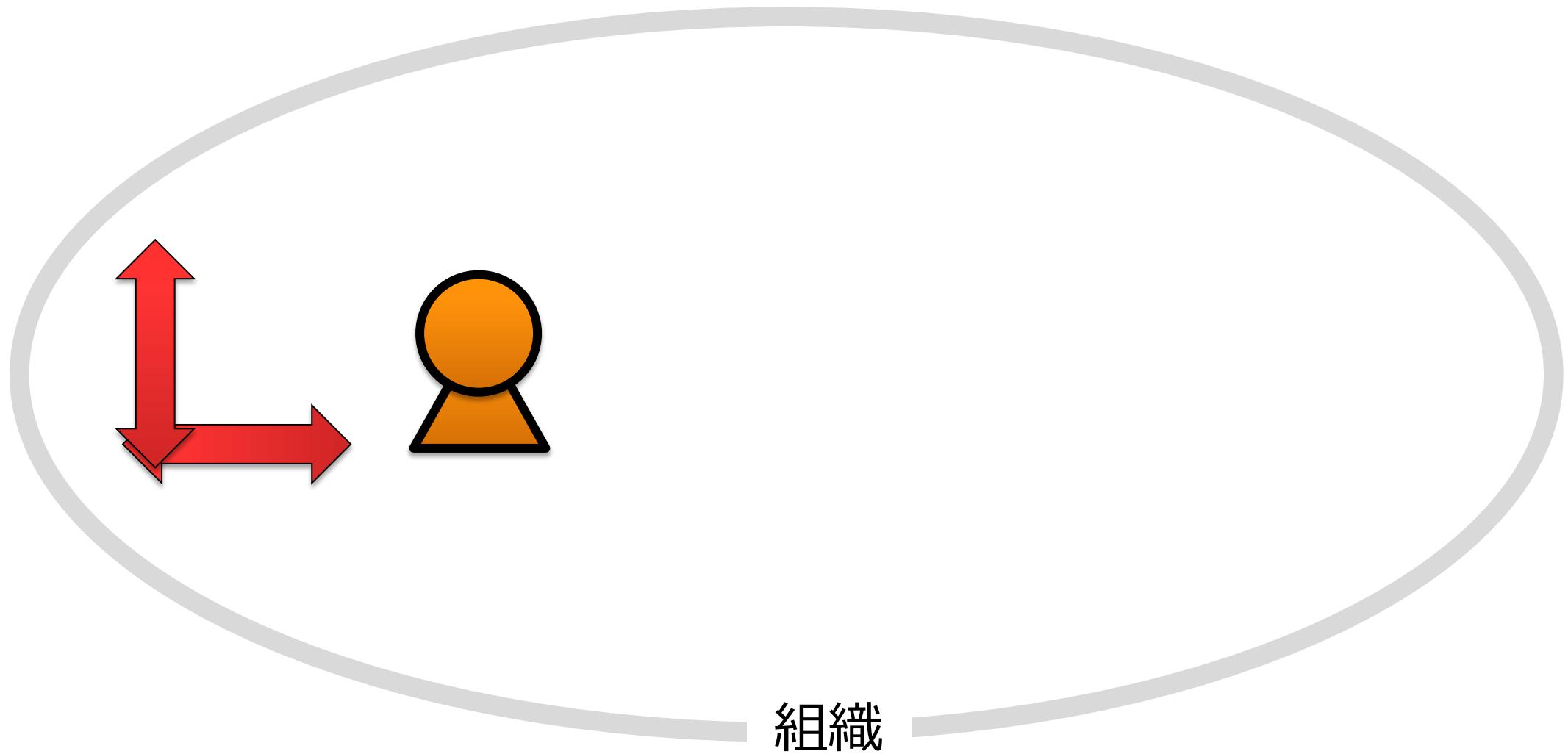
創造的風土の 6 つの要因

共通視座



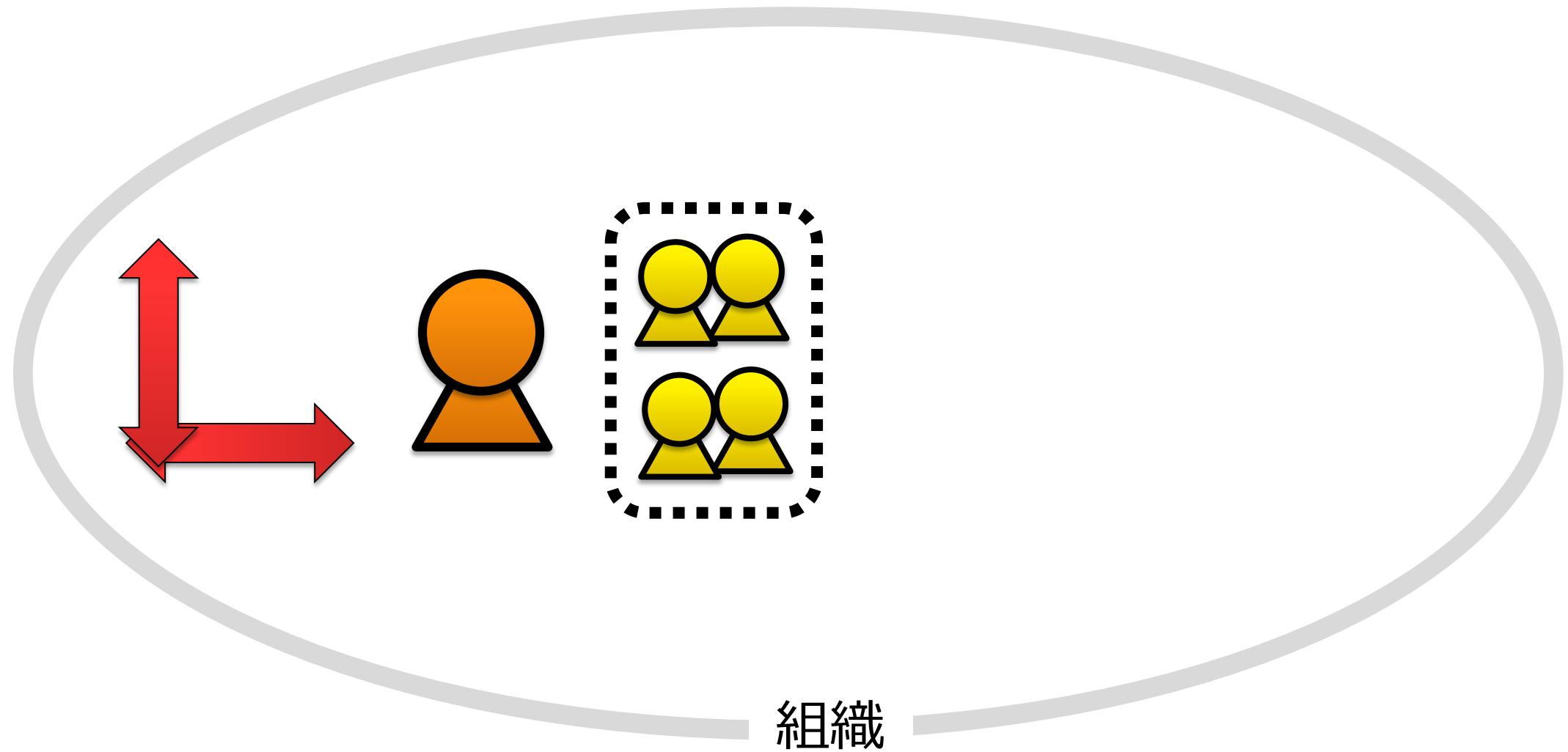
創造的風土の 6 つの要因

共通視座、監督



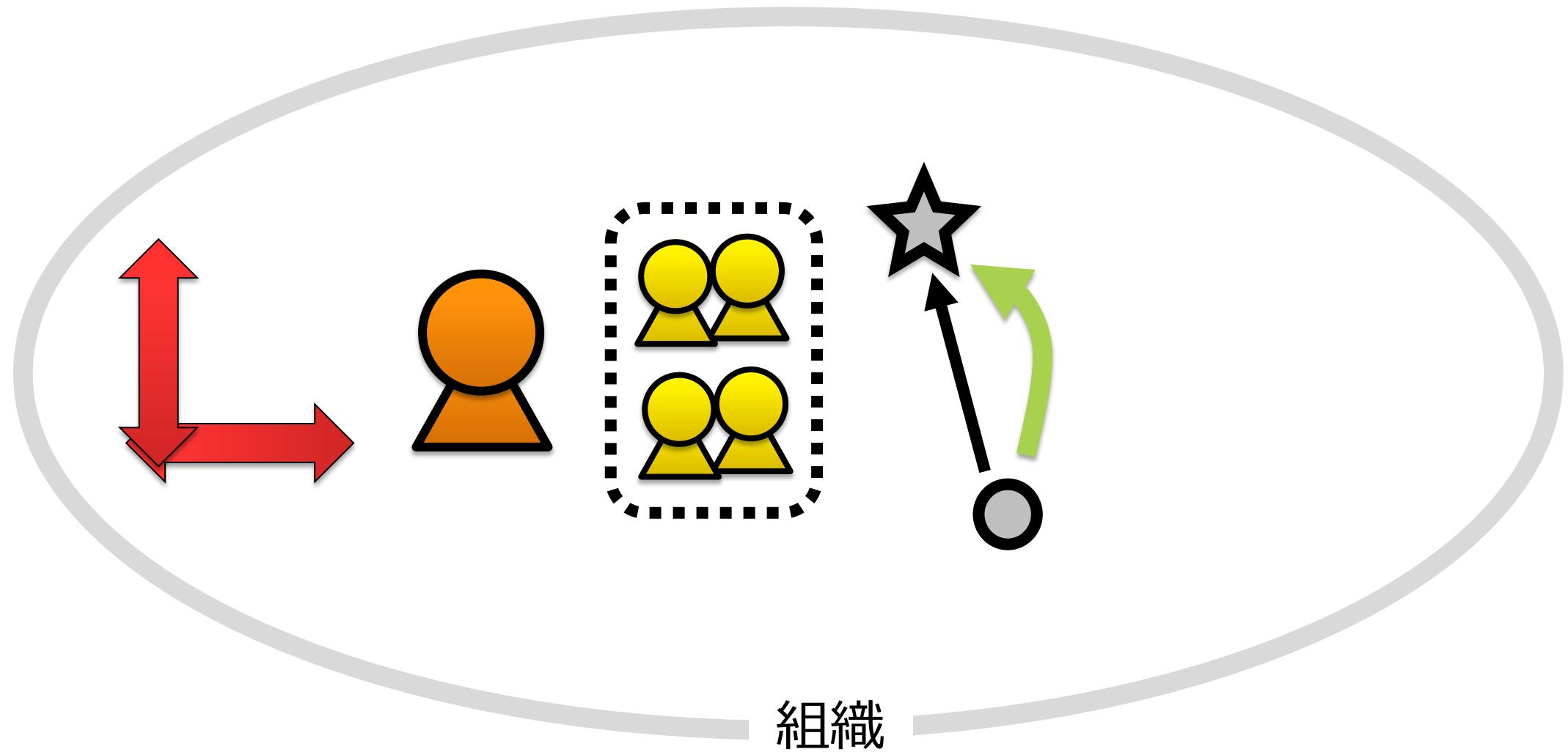
創造的風土の 6 つの要因

共通視座、監督、支援集団



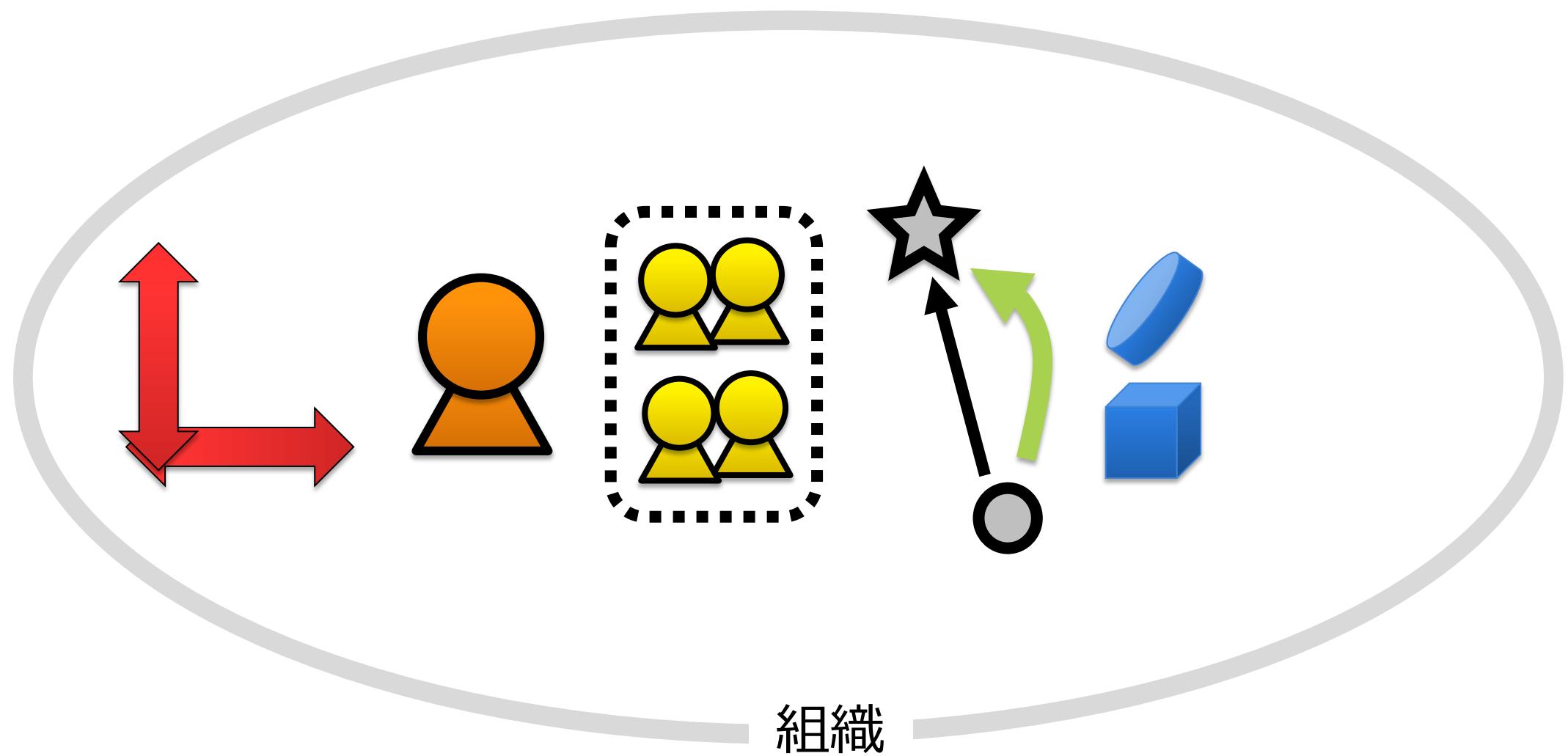
創造的風土の 6 つの要因

共通視座、監督、支援集団、自由



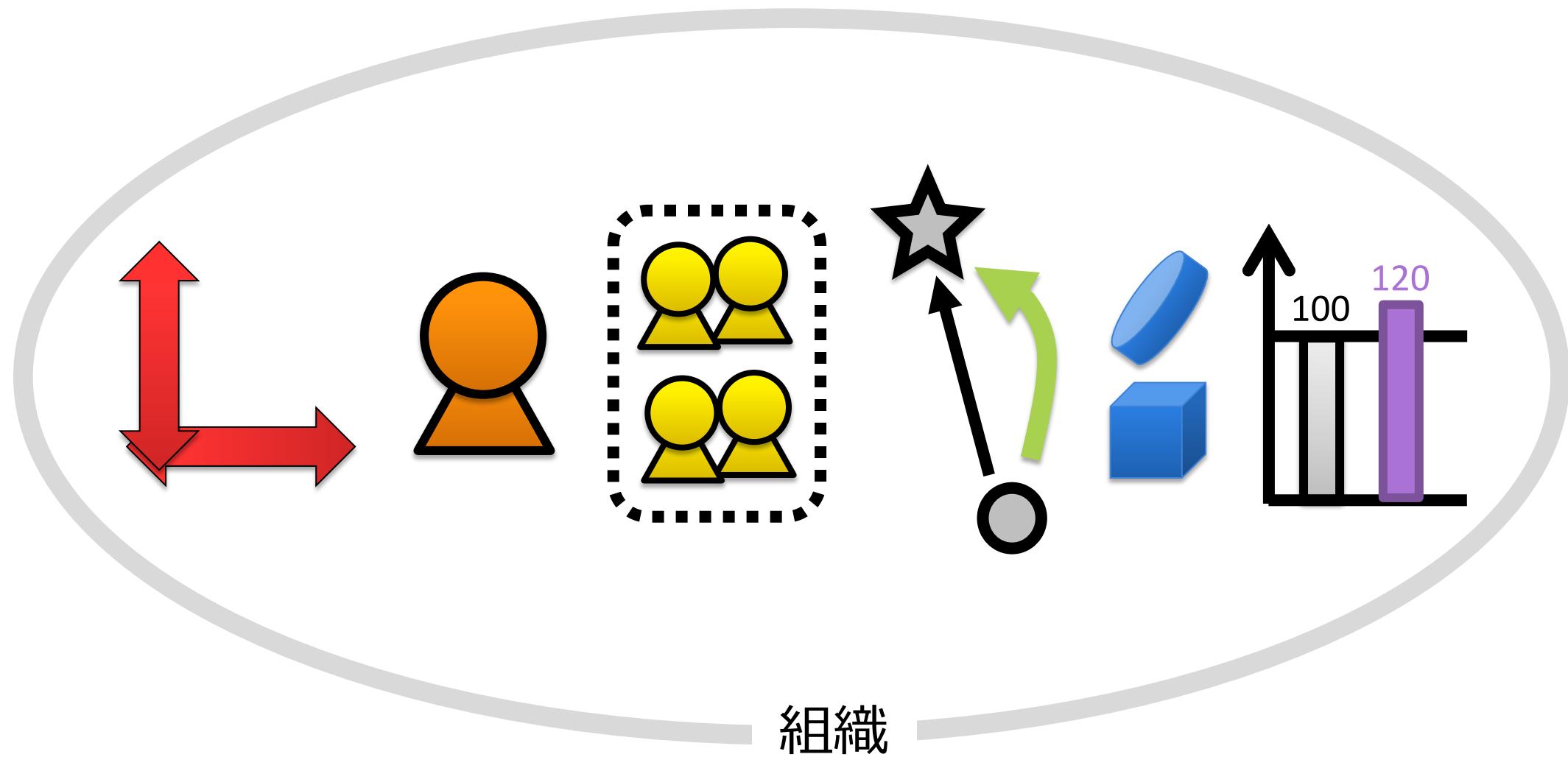
創造的風土の 6 つの要因

共通視座、監督、支援集団、自由、資源

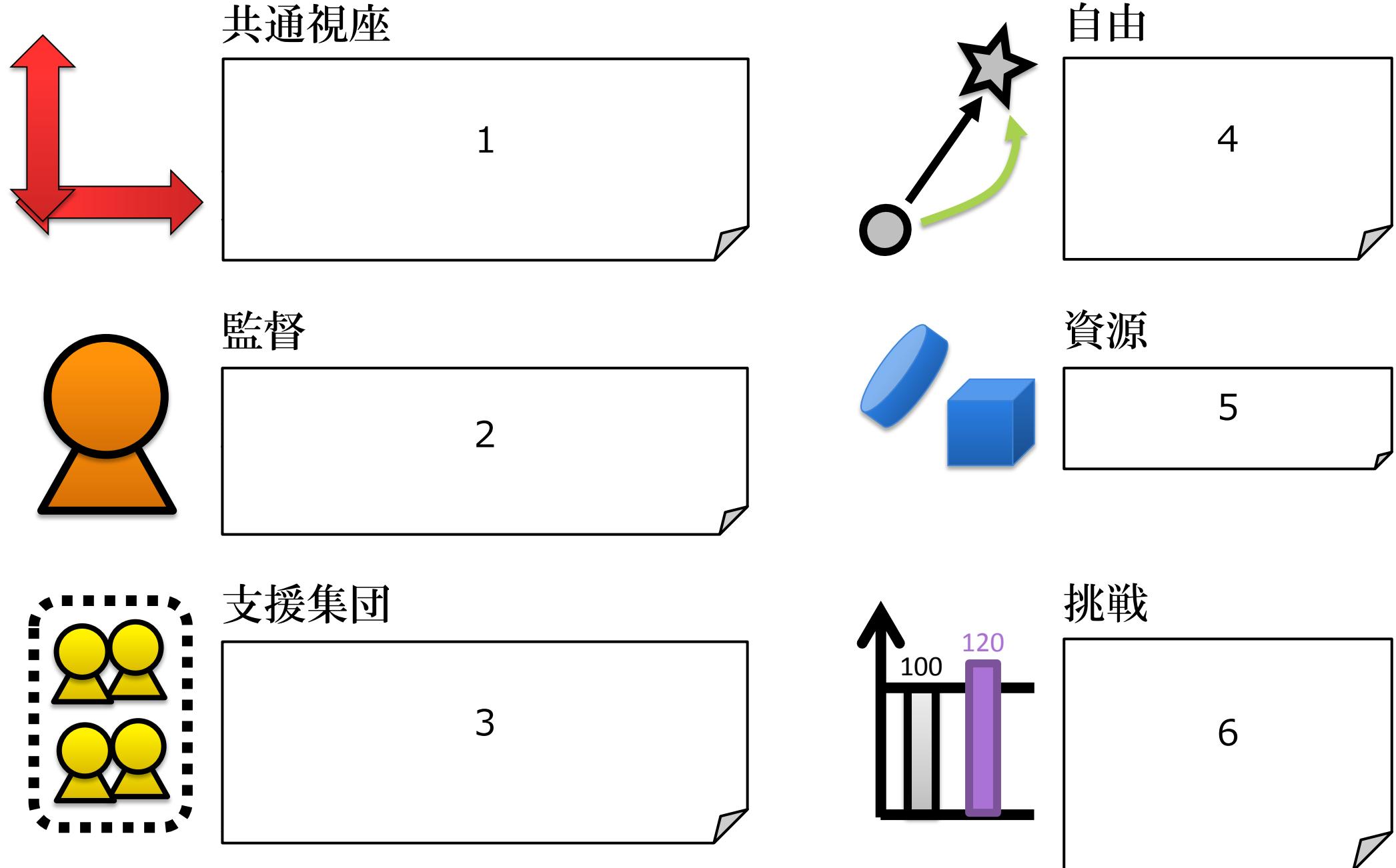


創造的風土の 6 つの要因

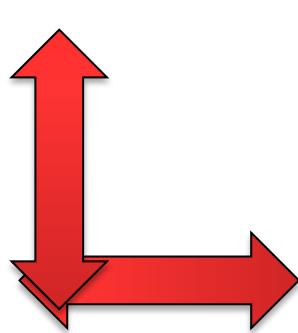
共通視座、監督、支援集団、自由、資源、挑戦



創造的風土の6つの要因

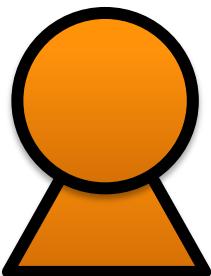


創造的風土の6つの要因



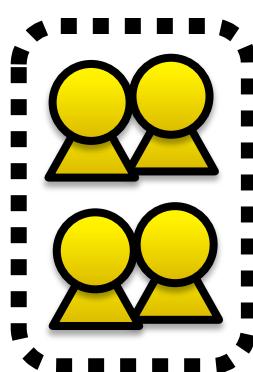
共通視座

[組織的な奨励をせよ] アイデアに対して公平かつ建設的な判断を通して創造性を奨励せよ。創造的な仕事に賞を与え承認せよ。新しいアイデア、アイデアの流れ、さらには組織における共有視座を開拓する仕組みを作れ。



監督

[スーパーバイザー的な奨励をせよ] 優れた仕事モデルを提供せよ：ゴールを適切に設定し、仕事集団の中での信頼関係を明確にして支援し、さらに個人の寄与を評価せよ。



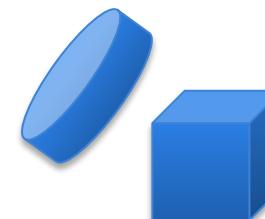
支援集団

[支援的な仕事集団を作れ] より良いコミュニケーションを求めて分立した熟練集団と一緒にせよ。そうすることによって、新たなアイデア、各々の仕事への建設的な挑戦の可能性が生まれ、仕事への関わりを感じることができる。



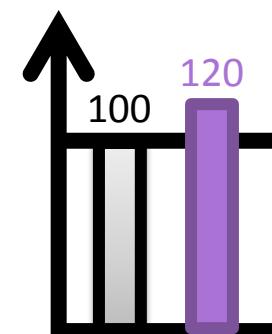
自由

[自由] 人々に何の仕事をするべきか、あるいはどのようにそれをするべきかを決定する余地を与える—仕事をコントロールしている感覚



資源

[十分な資源] 資金、資材、設備や情報等の資源に適切に接近可能にせよ



挑戦

[挑戦的な仕事] ハードワークに臆病になることはない。ほとんどの人々は課題にチャレンジしたり、重要なプロジェクトに参加していると感じたときに成長する

創造的風土のマイナス要因

1 [組織における妨害物]

- ・ 内部の政治的問題
- ・ 新たなアイデアへの行き過ぎた批判
- ・ 非建設的な内部競争
- ・ 地位の過度な強調

2 [仕事負荷の圧力]

- ・ 非現実的な時間的圧力
- ・ 非現実的な生産性への期待

出典：「創造的問題解決」

アイデアプラントにて
出典の文章の一部加筆修正と
独自に図を作成。