

「連携開発の種」 ワークショップ[°]

2011年10月版

IDEAPLANT 石井力重

進行プロセス

1. 簡単な自己紹介（順に全員）
2. 発想のテーマを説明（3分）
3. 進行プロセス、説明（5分）
4. プレインストーミング Cafe
 - [三人ブレスト(7分)→メモタイム(1分)→挨拶→離れる] ×4セット
(ばらばらに移動し、なるべく組んでいない人と、3人で組になる)
(発想を助ける資料（表やリストなど）を配布してもよい。ただしA4一枚まで)
5. アイデアスケッチ 各自、3~5枚（15分）
6. 机に並べニシヤルを書いて回る（やりたいもの、興味あるもの、に）（10分）
7. アイデア紹介「このアイデアについて、思っていること」（順に全員）
 - イニシヤル書いているスケッチが複数ある場合、その中の厳選一つ。
(単独開発の前提でも紹介してもOK。協力を仰ぎたい旨のコメントもOK)
8. 自由時間（30分）
 - イニシヤルを書いたものをコピーし持ち帰る。特に、二者以上が書いたものや、協力が必要なものは、連携して進める案もあれば、それぞれが同じテーマでトライしてみる案もあってよい。連携する場合はディスカッションして、次回に試作品が持ち込まれるように、今後の進め方を話し合っておく。

主催者の準備物

A4白紙（人数×5）、ホワイトボードを[人数／3]台（なければ紙製のホワイトボードをメンディングテープで窓に張る。それも難しければなくても良いが、その場合は集まる場所を示す小道具を用意）、ボードマーカー、机、イス、コピー機かスキャナ。

各自の準備物

メモ、ペン、飲み物。動いてブレストしたり、アイデアを見て回ったりするので、動きやすいかっこうで。

時間構成 【会場準備】30分 ⇒ 【1~7】90分 ⇒ 【8】30分 ⇒ 【撤収】30分

人数構成 9名～30名