

1

Ideatrump & Brainstorm Card workshop

2012/5/26 @嶺南大学 (慶山市, 韓国)

アイデアプラント (仙台市, 日本)

代表 石井力重

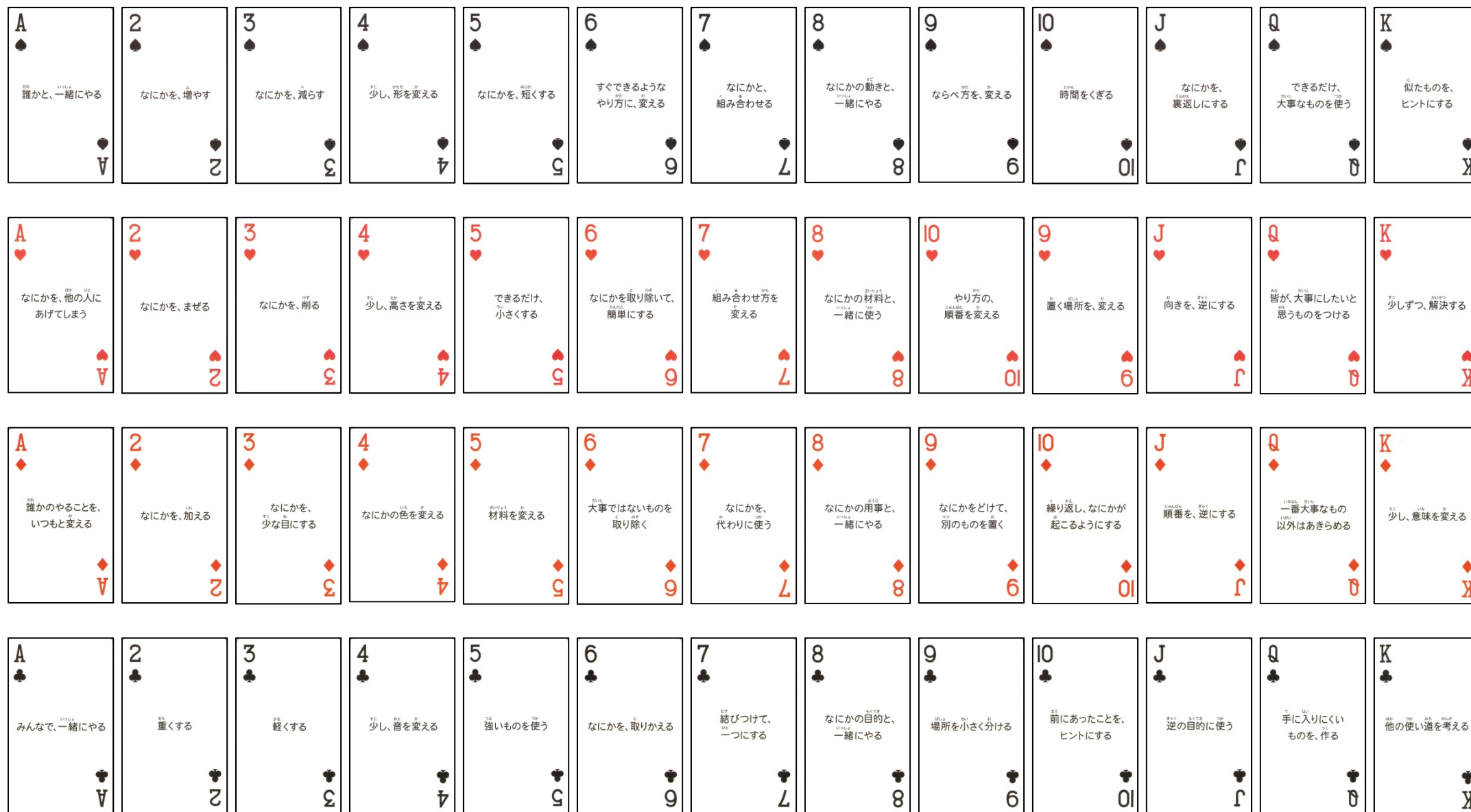
game1

Ideatrump

(まずは発想力の準備運動)

Ideatrump

これは、発想を助ける観点が書かれたトランプです。



1. テーマリストから、グループで一つ
発想のお題を決めます（90秒）

朝早く起きるには
どうすればいいか？

お金を貯めるには
どうすればいいか？

授業・仕事中に眠くならな
いようにするには？

歯ブラシを50%長持ち
させるには？

部屋をいつもきれいな
状態にしておくには？

2. トランプを広げ  ジャンケン。

一番勝った人から、以降、番は時計回り。
番では、30秒の持ち時間があります。

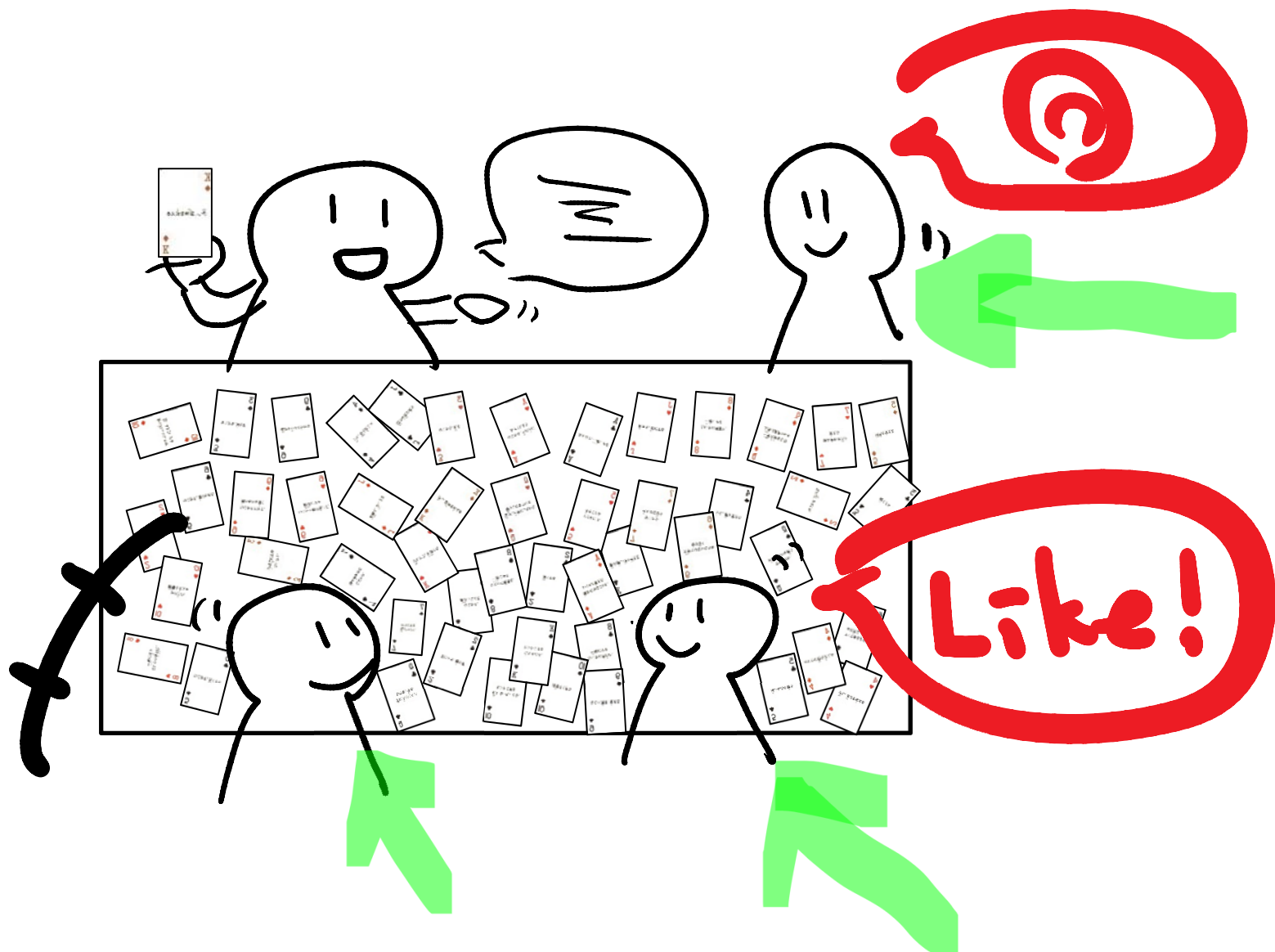
**アイデアトランプを取りつつ、
その切り口でアイデアを言います。**
(30秒間、何枚でもとれます)



3. 番じゃない人は・・・

番の人が出すアイデアの良い所をコメントすると、
場が盛り上がり、アイデアを出しやすくなります。

(ただし、短めに。番の人の持ち時間はその間も減りますので)



4. ゲームが進むと、徐々に苦しくなっていきますが無理矢理にでも、アイデアをだし、たくさん獲得しよう。

Game1は「**8**分間」で、終了。

獲得枚数の最も多いが勝ち。

その人に拍手！

Game2への準備

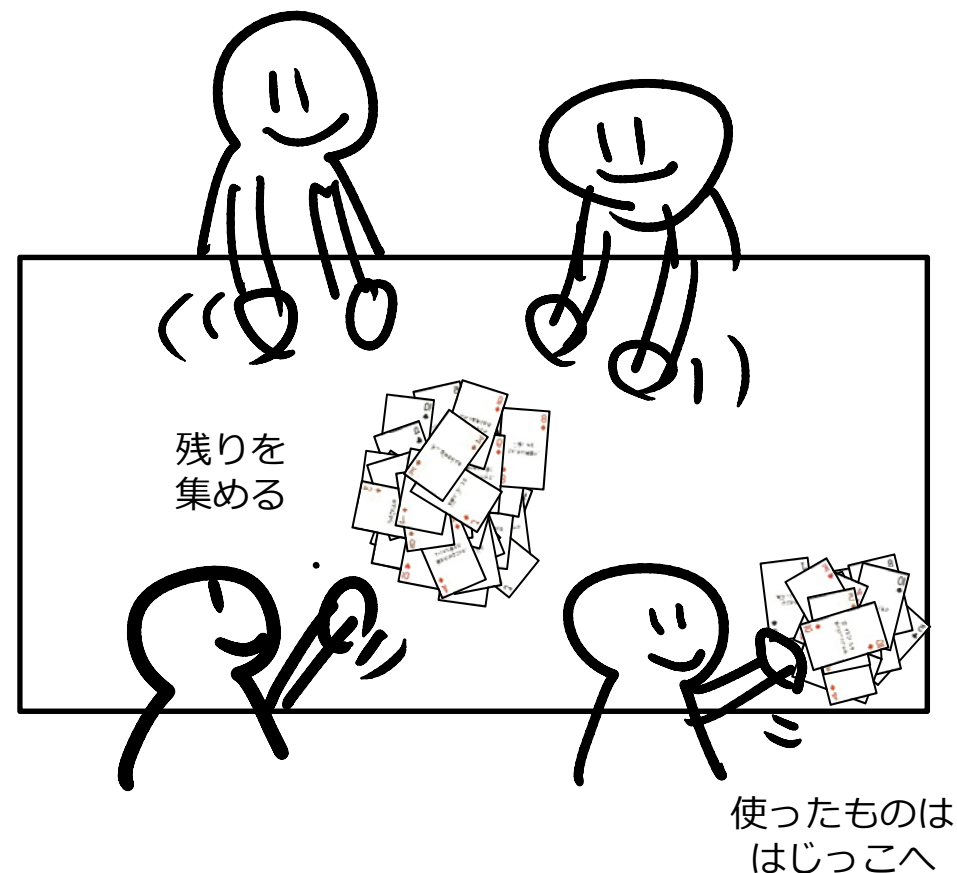
場に残ったトランプは・・・

Game2で使います。
机の中央に集めます。

各人が獲得した札は・・・

Game2では使いません。
集めて、場から外します。

(Game1の勝ち点は、
Game2に引き継ぎません)



Gameの発想テーマは、
同じ（継続）
or **別のもの（選びなおす）**
どちらでも結構です。

- ・ **継続すると・・・**
少し苦しくなりますが、
独創的なアイデアが時々出ます。
- ・ **選びなおすと・・・**
出しやすいです。

メンバーで話し合って決めます（90秒）

朝早く起きるには
どうすればいいか？

お金を貯めるには
どうすればいいか？

授業・仕事中に眠くなら
ないようにするには？

歯ブラシを50%長持ち
させるには？

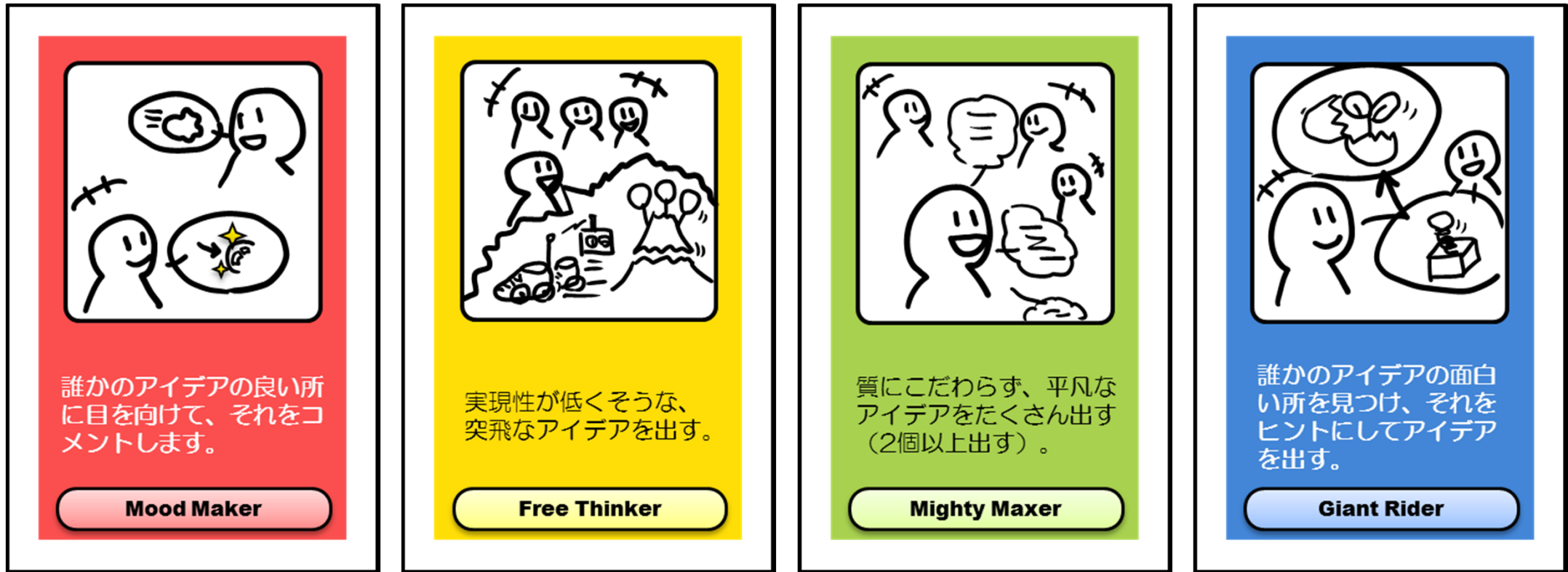
部屋をいつもきれいな
状態にしておくには？

game2

Brainstorm Card

(Brainstormを自然と体験するゲーム)

Brainstorm Card

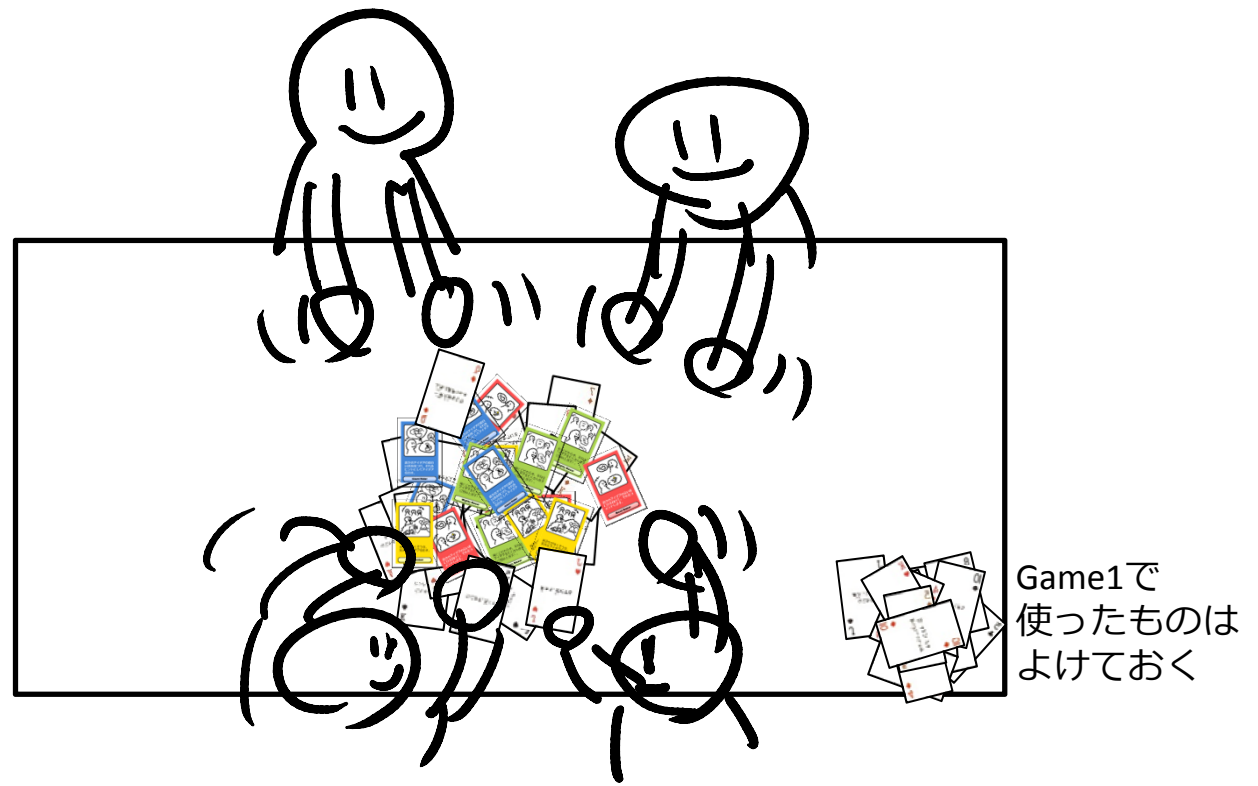


この4色カードはBrainstormのルールを、ゲームの役にしたものです。
Mood Maker、Free Thinker、Might Maxer、Giant Riderです。
引いた時、カードに書いてある指示内容（コメントする／アイデアを出す）を実行できれば、そのカードを獲得できます。

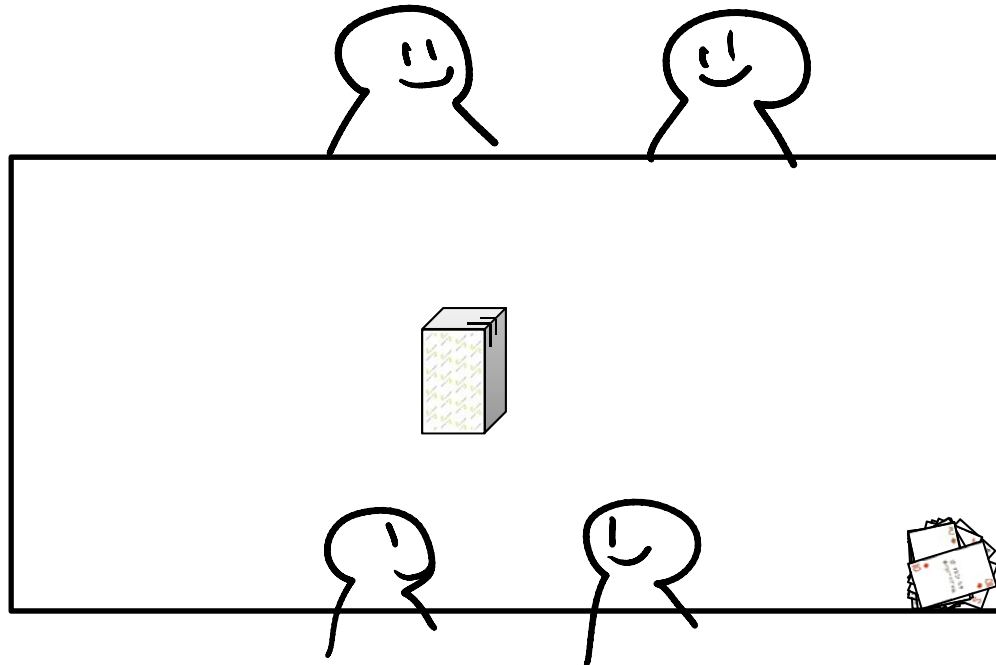
頑張ってたくさん獲得してください。

準備：

Brainstorming Card (4色×4) と
Game1で残ったIdea trumpを
よく混ぜます。



集めて、伏せて、
一つの山にします。



プレイ方法：

まず、ジャンケン。

一番勝った人から、以降、番は時計回り。

番では、1分間、持ち時間があります。

ゲームは4周（ **16分間** ）で終了。

- 1) 番の人は、
山の上から3枚ひき、
場に出します。

注：最初の1回だけは



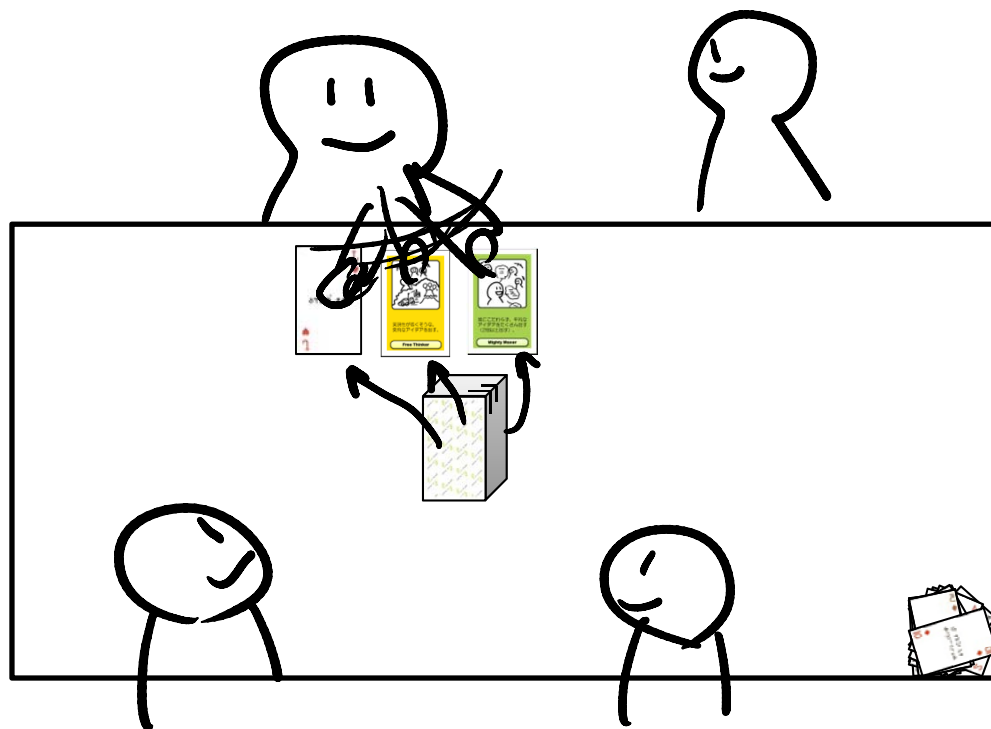
と



は、使えません。

出た場合は下へ戻し、
新たに引き、

「赤」と「青」以外で3枚になるようにします。



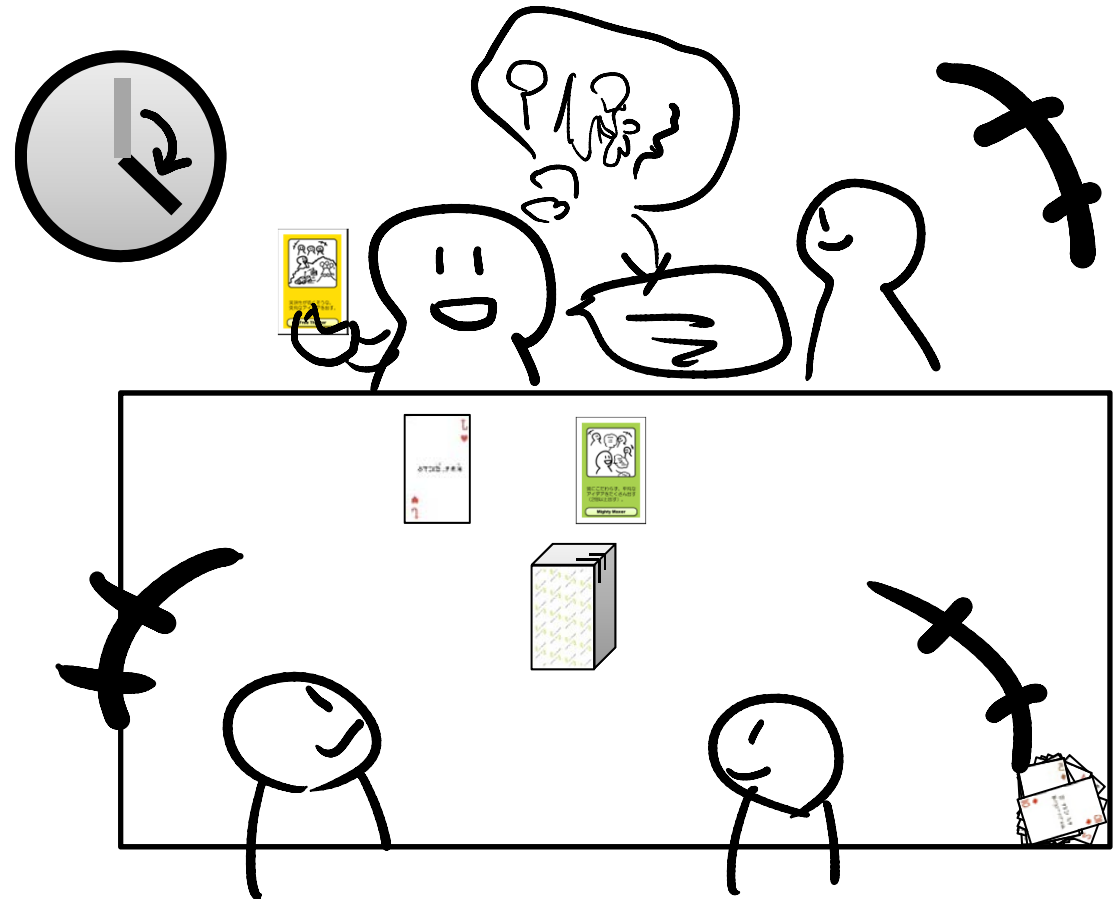
2) 3枚のうち、
どれから使っても結構です。
1枚ずつ実行します。

Brainstorm Card は . . .

**指示内容が実施できれば
獲得できます。**

Ideatrump は . . .

**書かれているフレーズを
発想の切り口にして
アイデアを出せれば
獲得できます。**

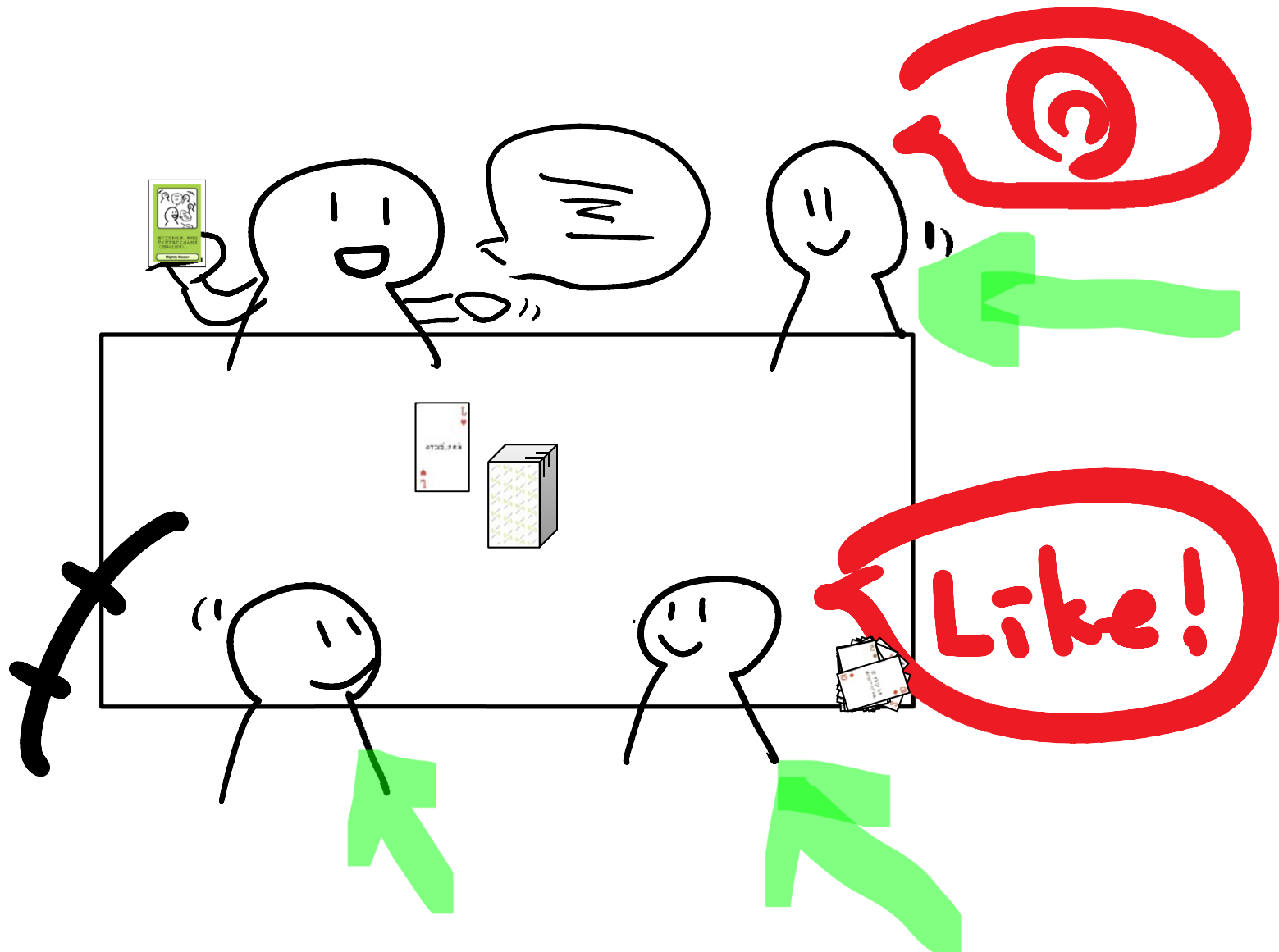


制限時間（1分間）が過ぎたらそこまでです。

獲得できなかったものは山の下へ入れます。
逆に、1分たたずに三枚とも獲得した場合は、
時間が残っていても、次の人へ番が移ります。

3) 番じゃない人は・・・

番の人が出すアイデアの良い所をコメントすると、
場が盛り上がり、アイデアを出しやすくなります。
(ただし、短めに。番の人の持ち時間はその間も減りますので)

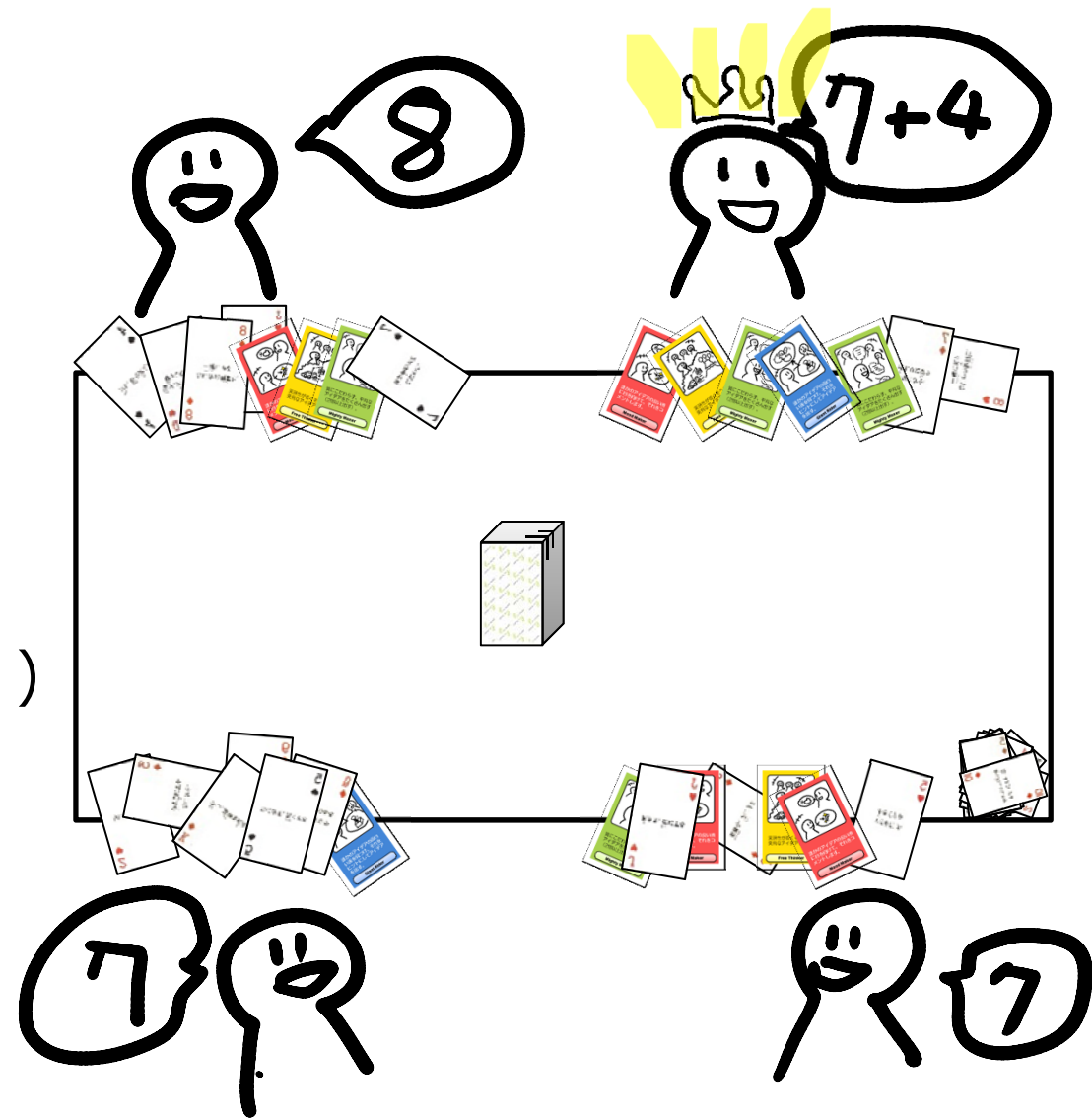


4) 4周が終わったところで
ゲーム終了です (約: 16分間)

- 獲得枚数を数えます。
- **Bonus Point があります。**
Brainstorm Cardを「4色」集め
られたら、ボーナス得点「+4」
(「4色」がNセットあれば「+4N」)

**「獲得枚数」 + 「Bonus Point」 の
合計が最も多い人の優秀！**

その人に拍手！



以上で、終了です。

【振り返り】

- Ideatrump は、発想の観点を広げます。
- Brainstrom Card は、Brainstormのルールを自然と学習できます。

ここではゲームとして利用しましたが
これらは実際の会議や、企画的な作業においても
使うことができます。

なお、**これはGlobal展開教材なのですが**、日本語版には、
より本格的なブレインストーミング教材「**ブレスター**」もあります。
多言語展開するために、現在、バージョンアップを図っています。
将来完成したら、**ぜひ**また紹介させてください。