

7. 本日の感想

なごやかに ワークシヨプ^oを。

うけることができ、たのしかった。

大変興味深かったです。
評価軸設定の基本は、ぜひとも
皆で共有したいです。

1. 最初習科を全うし難しやう

たと思ふが、

結構な事だ。

1 初めて参加したので、とても
楽し●かったです。もう少し早く
参加しておけば”と思いました。

また参加したいです。

①

自分で考えたアイデアを

言ひ出すのも楽しいから、他の方が
考えたアイデアというのも、客観的に
やり直したいと面白かった。~~あああ~~
色々な職種の人の意見を聞ける
のは、新鮮で楽しいです。

「評価軸」をまず決めることに

目からウロコ。

各々の評価軸が後から見える事が

多々あり。今後、参考になった。

①

“アイデアを具体化させるには

評価軸を先に決めてから

検討すると良い”

なんとなくモヤモヤしたまま決めて
いるので、ためになった。

1. 頭の中がスコニスコニと
トキチキとよく整理されていく感じと、
トレーニングをしているうちに
新たに発想、ひらめきが出
る、フレキシブルになった感覚に
なり、スッキリ、面白かったです。

①感想

「選報基準を決めておく」という
考えは、キロンをするときに、117も
欠落していました。なるほど!

① 石炭が、事業立案時には、

パイプが、きつてもまじまる時もあるが、

パイプの豊富を分けて、終極まで
行く。とでも思いつく2472

1

ビジネスプランをチームで練るとい
う体験が出来た事がとても良かった。

企画会議自体をゲーム商品化して
事が面白いと思った。

1. よく解りやすかった

石井さんの話し方 声がよく
内容が入っていました
ロジックで解りやすい

① 感想

「頭の使い方でいくらでも仕事の
人生もたのしくなるものな」と
感じました。

1 感想

「アイテ」を出すこと以上に
送る²²ことか大切で「あて」、
それを学ぶことか出来て
よかったです。

①

評価軸を明確にして進める会議は
生産性が高そう？ステキだなと
感じました。
大変面白かったです。

- ①「話し合いの前に評価軸を決定する」
「一人一つの評価軸をそれぞれ持つ話し合う」
という手順が「とても便利なものだ」と感じた。
急になった ありがとうございます

1. 楽しくたんぽぽにゆかりやすがた。