

3. 普段、仕事において
困、という事は？

新規事業の立ちあげ”と

その方法に因っている。

何をどのようにすれば”成功できるか”

・目的意識の共有

→ モチベーション・マネジメント

→ 評価軸設定は難しい。

一度決めても、必ず元にもどる
とする人がいたり。

3. 七二本スウ中で 地味 ~~で~~
で、

⁴¹
連勝を 72 回 3 か

思う 72 回 3 か

3. (私は学生でデザインについて勉強
しています。)

基本的に一人でアイデアを考えること
が多いのですが、そのアイデアが本当
に良いかどうか判断できなかつたり、
結局人に聞いてもよく分からなくな
ってしまふことが多い。

③

社長が「田」もくこ「不」る。

田
り
こ
と

3

Webサ-ビス 企画 を -人 =

も<も< だ、と いるため。

他の人の視点から意見がほしい。

(ブラッシュアップできるかしら？)

③

- 時間の効率が悪い。
- 決め事を守れない(集中力不足)
- お客さまと対等になりきれない
→ 悩みをきき取って、頭を
悩ませてしまう。(ふんたい
(振)

3. 普段の二まりごと.

- カオス がたくさんある、モニモニ...
- 人間関係で、うまく
運ぶべきものが、うまく運ばない

③ ~~おきか~~ 方について「かいたひい」

という意見の人が、その理由を挙る。
これが容易にでき、手続、はたして「な
うか? (やたにいいという意見は、ふつう
おいしく、最もいい例をいっている?)」

3

寝た時間も、たんなり。

3) 情報整理...頭では判
るか、それか、実際の行動
と結びつかない

③ 普段の仕事の困り事

情報の整理術.

3 普段の仕事での困り事

少人数、特に 1人だけで仕事を
している事が多いので、ブレインストー
ミングをする機会に恵まれません。

練習会などへ参加はよいのですが。

③

やりたい事が多くて、
寝るのがもったいないときの
自分を納得させる理由がほしいです。

③

個人間ではスムーズに話せかけあっても
集団で話し合うと「 $\left\{ \begin{array}{c} \text{イニシアチブ} \\ \text{課題} \end{array} \right\}$ 」など。

出てくることか「多い」。
特に上下関係が「ない」中で
一人が「仕切らなければ」
ならない場合。

難しい状況になることが
多い気がします。

③ → 大反り。2502''

会場の体制を、2502''に
おしの。提議。企画書。2502''に
たがたか。実施。時間。かか。2

は。2

3. 企画 ¹³⁻¹⁴ ~~ニ~~ 実務担当の仕事の優先
順位をつける