

創造的な話し合いを、短時間で体験する



ブレスター ライトバージョン1.2

推奨人数：4人 (2人～6人も可)

以下のアイテムを用意します。

- ・ブレスター



- ・サイコロ

(1~6をランダムに出せるものであれば何でも結構です)



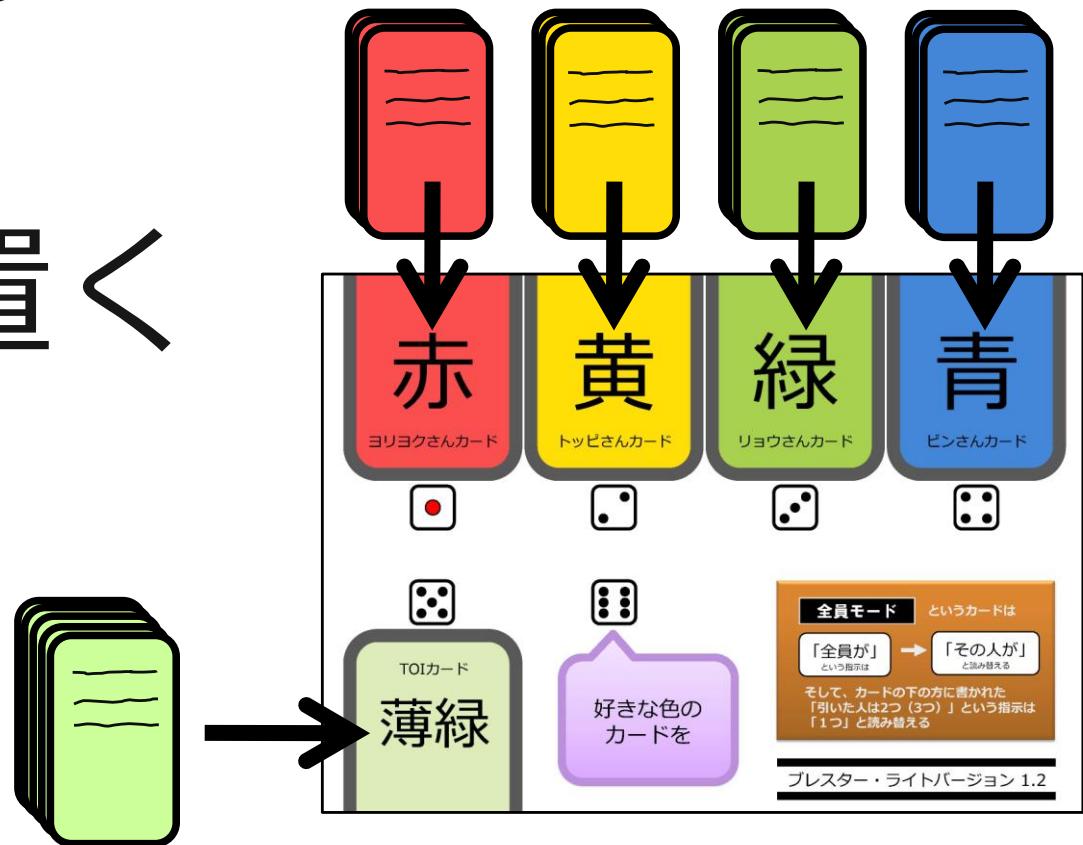
- ・シート ブレスター・ライトバージョン1.2



無料Download

<http://www.ideaplant.jp/>

1.
カードを
シャッフルし
表にして
シート上に置く



2. 発想のテーマを 決める。

ブレスターの中にある
「テーマリスト」から選びます。

独自の発想テーマでもOKです。
実際のテーマを扱うときは、
少し単純化すると発想しやすくなります。

3. ジャンケンをする。

勝った人からスタートします。

以降、番は時計回りに
回ります。

プレイの方法

プレイの方法

- 1) 自分の番が来たら、サイコロを振る
- 2) シート上の対応するカードを引く

一番最初のみ、注意点があります。

一番最初の人は、「赤」か「青」の出目の場合は、
それ以外が出るまで、振り直します。

(赤・青は、他の人の発言を受けて、発言する内容のため)

- 3) カードに書かれた内容に沿って、
発言をする (30秒以内に)

【!】薄い緑のカード50枚は、発想のヒントです。
(指示文がありませんので) このカードの時は、
そこに書かれた**問い合わせフレーズ**を
「発想のヒント」にして、アイデアを発言します。

補足

1) 勝敗：

30秒以内に言えたら、カードを獲得できます。

30秒以内に言えなかったら、カードを山の下に戻します。

ゲーム終了時、一番多くカードを獲得していた人が勝ちです。

2) 所要時間：

アイテム準備 = 1分

テーマの選定 = 2分

プレイ時間 = 20分 時間がなければ 10分でもOK

3) 「全員モード」というカード：

「全員が」という指示は「その人だけが」と読み替えてください。

正式版では戦略的なカードなのですが、進行が複雑になるので
ここでは、普通のカードと同じ扱いにします。

— ゲームの効果を促進するコツ —

- ・自分の番ではない時は、他の人の出したアイデアの良いところや、アイデアの持つ潜在的な可能性を見つけて、コメントします。
- ・それにより、発想しやすい場を作れます。自分の番でもスムーズに発言できます。
- ・6の目の時は、どのカードでも結構ですが迷った時は「赤」か「青」がオススメです。

ご不明な点があれば、ブレスターの開発チーム
(アイデアプラント) に、お気軽にご連絡ください。

ブレスターが、多くの方にとって、
役に立つことを心より願っております。

アイデアプラント 代表 石井力重

■ 補足

- この資料及びシートは勉強会やワークショップなどでご自由にお使いください。
- ブレスターは、Amazon.co.jp等で入手できます。

■ 発行者情報

- 発行者：石井力重（アイデアプラント）
- 感想、質問などは rikie.ishii@gmail.comまで
ぜひ、お寄せ下さい。
- アイデアプラント <http://www.ideaplant.jp/>

創造的な人や組織が次々と生れてくる社会を創りたい

